

95年度

元一版



保存版

JET STAR

JETSKI® 750 SXi

ウォータークラフト JETSKI® 取扱説明書

JETSKI® は川崎重工業株式
会社の登録商標です。

JET STAR

ご愛用の皆様に

カワサキのウォータークラフト“ジェットスキー”をご購入下さいましてありがとうございます。きょうからあなたのよきパートナーとして、十分に活躍させて下さい。

この取扱説明書は、あなたのウォータークラフト“ジェットスキー”を安全にかつ魅力的にご使用いただく手助けをするために編集したものです。

最初にお乗りになる前にこの本を読んで十分にご理解いただき、正しい操縦方法を完全に習得して下さい。

そして、この本に従って注意深い操縦と正しい整備を行うと、ウォータークラフト“ジェットスキー”的魅力と性能を十分に引き出せます。

また、水上での安全確保のためのマナーを守ると同時に、各種の法規、条例等も十分理解し、守って下さい。

本編は安全かつ効果的な作業が行なえるように、次のシンボルマークを使用して注意書きしています。

▲注意

- 作業手順や方法を誤ると、危険を伴うことを示しています。

注意

- 作業手順や方法を誤ると、ウォータークラフト“ジェットスキー”的部品やその他の装置に損傷を与えることを示しています。

<要点>

- 効果的な作業を行うための要点を示しています。

なお本書の内容は、仕様変更などにより実際と異なる場合がありますので、予めご了承ください。

目 次

主要諸元	3
一般事項	4
製造番号	4
各部の名称	4
ラベル位置	5
燃 料	6
エンジンオイル	7
操縦装置	7
エンジンフード	10
小物入れ	11
工 具	11
操縦方法	12
安全な操縦	12
乗る前の点検項目	13
ならし運転	14
エンジンの停止	15
エンジンの始動	15
発 進	16
停 止	18
旋 回	20
ウォータークラフト『ジェットスキー』の乗り方	21
航走終了後の手入れ	22
特殊な手入れ	22
保 管	26
保管する前の作業	26
保管後再使用する前の作業	28
整備と調整	30
定期点検整備表	30
コントロールケーブルの調整	31
燃料、エンジンオイル系統	33
スパークプラグ	35
バッテリ	36
潤 滑	37
冷却系統の洗浄	38
ビルジ系統の洗浄	39
トラブルシューティング	41
船舶検査	43
航行区域	44

主要諸元

ウォータークラフト "ジェットスキー" JS750-B1

エンジン

型式	2ストローク、2気筒、クランクケースリードバルブ、水冷
排気量	743 cc
内径×行程	80.0×74.0 mm
圧縮比	7.0 : 1
点火方式	C D I (デジタル)
潤滑	分離給油式
キャブレタ	ケイヒン C DK 40-31×2
始動方式	スタータ
スパークプラグ	NGK B R 8 E S
ギャップ	0.7~0.8 mm
点火時期	上死点前 13° @1,250 rpm~20.2° @4,000 rpm

動力伝達機構

カギリング	エンジン直結シャフトドライブ
ジェットポンプ: 型式	軸流、単段
: 推力	285 kg
ステアリング	ステアリングノズル
ブレーキ	水の抵抗力

性能

連続最高出力	72 P S @6,500 rpm
連続最大トルク	8.7 kg-m @5,750 rpm
最小旋回半径	2.9 m
喫水 (静止状態)	200 mm
燃料消費量	32 ℥ / h (フルスロットル運転時)
航続距離	45 km (フルスロットル運転時)
航続時間	36 分間

寸法・重量

全長	2,210 mm
全幅	700 mm
全高	680 mm
乾燥重量	149 kg
燃料タンク容量	19 ℥ (予備 2.3 ℥ を含む)
エンジンオイルタンク容量	2.6 ℥

電装品

バッテリ	12 V 18 Ah
------	------------

*これらの数字は、一定の条件の下で測定されたものであり、条件が変われば数字も変わってきます。

一般事項

製造番号

- 船体及びエンジン番号は、あなたのウォーターラフト“ジェットスキ”を表す番号です。この番号は登録に必要であり、また部品注文時に必要なこともあります。また、盗難にあった場合、是非とも必要なものです。
- 下のそれぞれの空欄に記録して下さい。



A. 船体番号

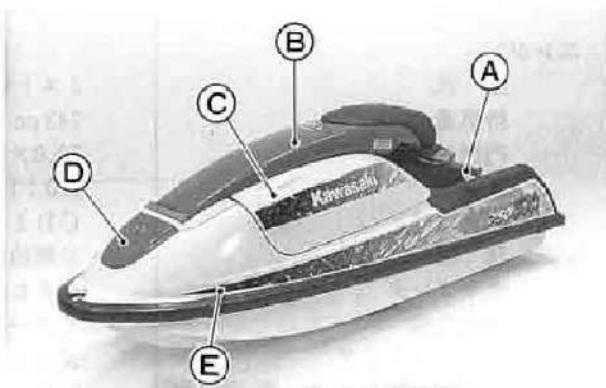
船体番号	
------	--



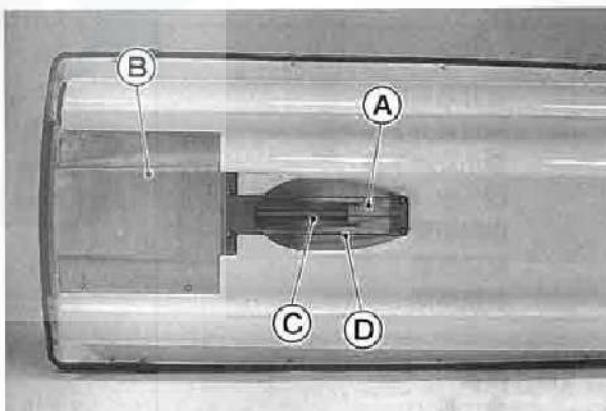
A. エンジン番号

エンジン番号	
--------	--

各部の名称

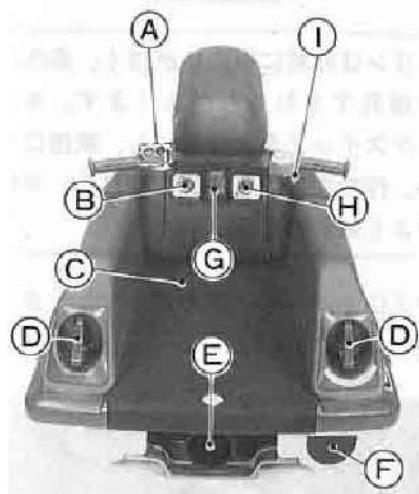


A. ハンドルバー
B. ハンドルポール
C. エンジンフード
D. 燃料注入口カバー
E. バイパス出口

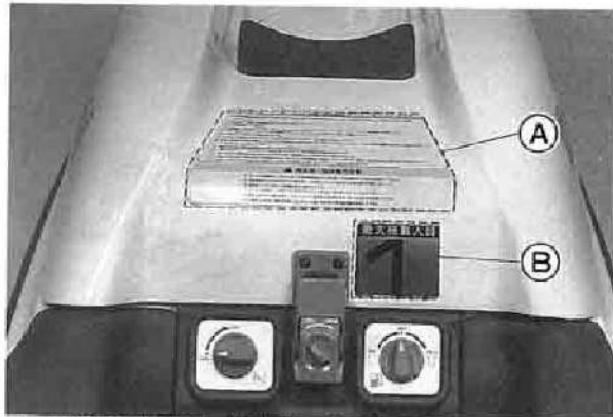


A. 吸水孔
B. ジェットポンプカバー
C. ドライブシャフト
D. 格子

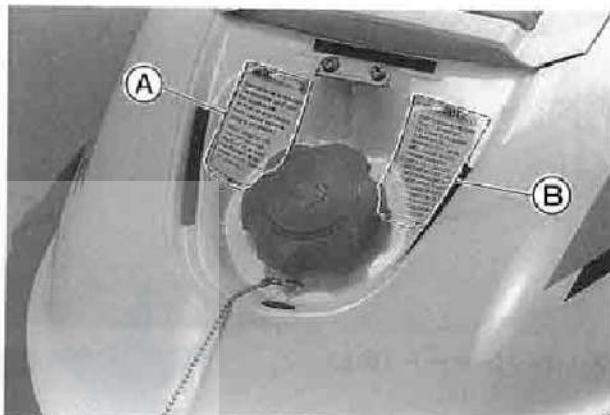
ラベル位置



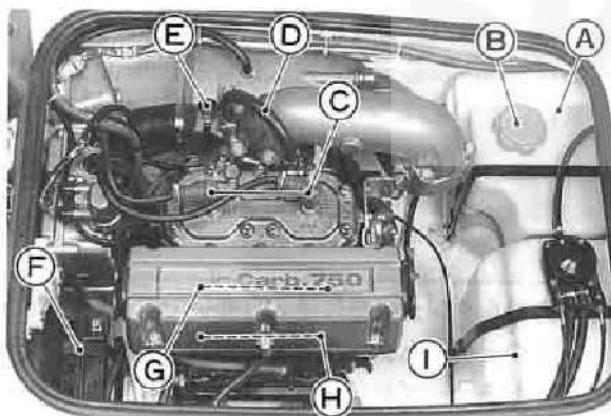
- A. エンジンスターク、ストップボタン
- B. チョークノブ
- C. 乗船位置（デッキ）
- D. 小物入れ
- E. ステアリングノズル
- F. 排気孔
- G. エンジンフードラッチ
- H. 燃料バルブ
- I. スロットルレバー



A. 操縦時の注意及び航走前、航走後の注意
B. 最大搭載人員



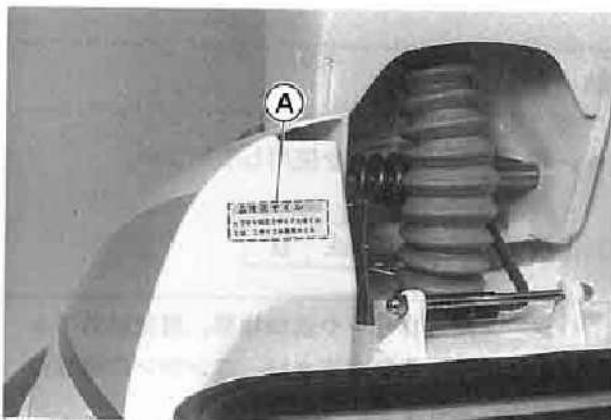
A. 燃料注入 B. ならし運転



- | | |
|---------------|-------------|
| A. オイルタンク | F. パッテリ |
| B. オイルタンクキャップ | G. フレームアレスタ |
| C. スパークプラグ | H. キャブレタ |
| D. クーリングホース | I. 燃料タンク |
| E. ドレンバルブ | |



A. 吸水孔、リヤノズル



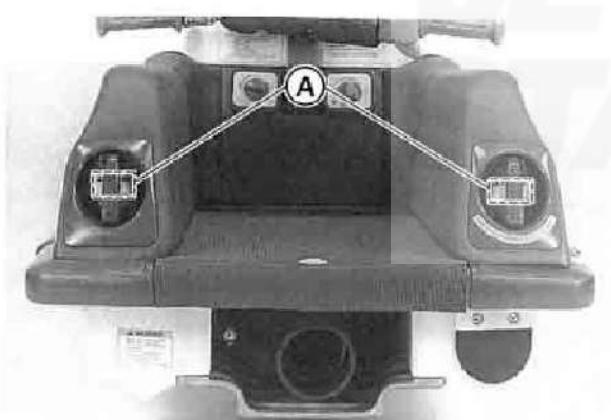
A. 推進オイル



A. オーバーヒート（陸上）



A. オーバーヒート（水上）



A. グリップ

燃 料

- レギュラーガソリンを使用して下さい。

注 意

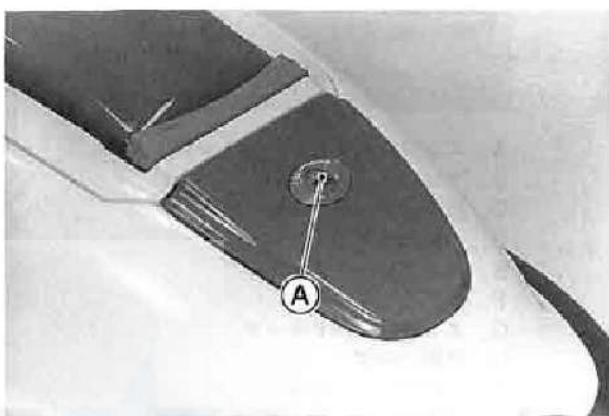
- レース用ガソリンや添加物等、規定以外のものは使用しないで下さい。エンジンの故障の原因になります。

燃料の注入

▲注意

- ガソリンは非常に引火性が強く、条件によっては爆発するおそれがあります。スターターロックスイッチを左位置にし、禁煙にして下さい。作業する場所は換気が良く、火気がないかよく確かめて下さい。

- 燃料注入口カバーのノブを右へ回し、カバーを後方へ引っぱって外します。



A. 注入口カバーノブ

- 燃料キャップを外し、正規の燃料を注入して下さい。注入する時は、細いホース等を用いると容易に注入ができます。また、ゆっくり注入すると、燃料タンク内の空気を抜くことができます。

- 燃料の注入は必ず注入口上部から100mm位までの量にして下さい。

▲注意

- 燃料をタンク一杯に注入しないで下さい。温度の上がったタンク内では燃料が膨張し、メントチューブから溢れる事があります。注入後はキャップを確実に締めて下さい。

- 輸送したり、燃料を注入した後では、エンジンをかける前にエンジンフードを外して、数分間換気して下さい。

▲注意

- 気化したガソリンがエンジン室内にたまると、火災や爆発の原因となることがあります。

エンジンオイル

- カワサキジェットスキー純正オイル（2サイクルエンジンオイル）を使用して下さい。

オイルの注入

- エンジンブードを外します。
- オイルタンクキャップを外し、正規のエンジンオイルを注入して下さい。

注意

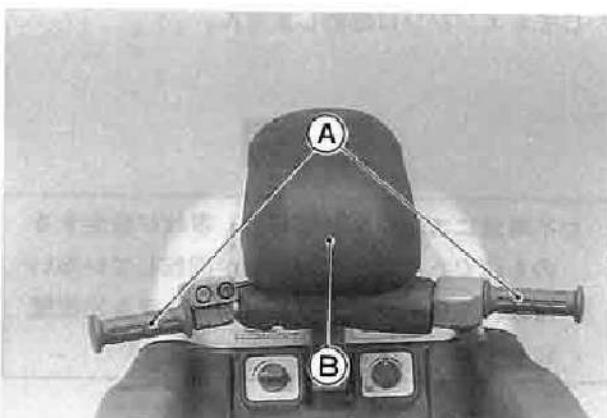
- オイル無しでエンジンを回転させると損傷します。もし、オイルタンク内にオイルが全く無い時は、オイルを注入し、オイルラインの空気抜きを行って下さい。



A. エンジンオイルタンク

操縦装置

ステアリングハンドルバー



A. ハンドルバー

B. ハンドルポール

- ステアリングハンドルバーはハンドルポールの端のピボットに取付けられており、自転車のハンドルと同じ機能を持っています。エンジンが回転しており、かつ、スロットルレバーを押している時のみ、ハンドルバーを動かす事によってウォータークラフトを旋回させる事が出来ます。ハンドルバーはコントロールケーブルでウォータークラフト後部のステアリングノズルとつながっています。

ストップボタン

- ストップボタンはハンドルバーの左側グリップの横に取付けられています。ストップボタンは赤色で、上方に“STOP”と表示されています。



A. ストップボタン

〈要点〉

- ならし運転期間中は、特別潤滑用にガソリンとオイルの混合油を燃料タンクに入れることを推奨します。ならし運転期間が過ぎると、分離給油システムがエンジンを程よく潤滑するので、混合油を使う必要はありません。「操縦方法」の章を参照して下さい。

スタータロックスイッチ

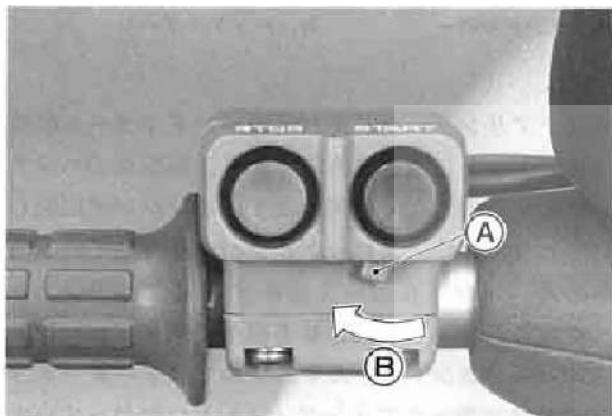
- スタータロックスイッチは不用意な始動を防止するもので、スイッチが右位置にある時のみ緑色のスタートボタンを押すとエンジンが始動します。スイッチが左位置にある時はスタートボタンを押してもエンジンは始動しません。

注意

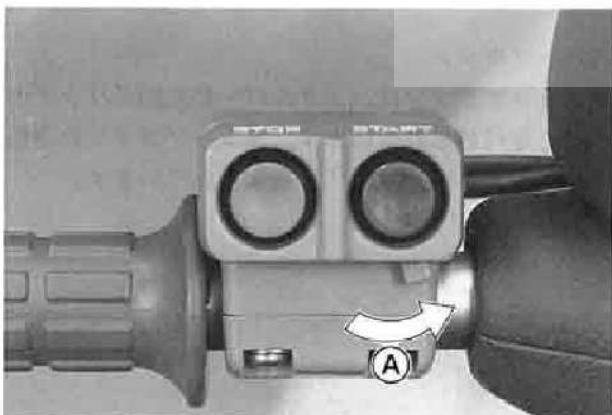
- エンジンが回転している時や、スタータがまだ回っている時にスタートボタンを押さないで下さい。スタートの摩耗を早め、またスタートの故障の原因になります。

▲注意

- 不用意にエンジンが回転し、事故が発生するのを防ぐために、エンジンが回転していない時は、常にスタータロックスイッチを左位置にしておいて下さい。



A. スタータロックスイッチ B. 始動不可能位置



A. 始動可能位置

スタートボタン

- スタートボタンはハンドルバーの左側グリップの横に取付けられています。スタートボタンは緑色で、“START”と上方に表示されています。ボタンを押すとエンジンが始動します。エンジンが始まるとボタンを放して下さい。



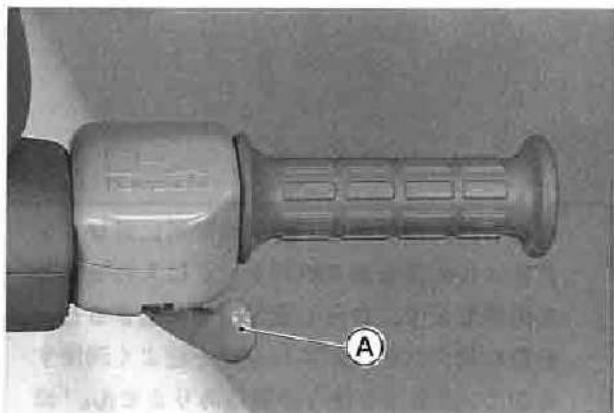
A. スタートボタン

<要点>

- スタートボタンは、スタータロックスイッチが右位置にある時のみ作動します。

スロットルレバー

- スロットルレバーはハンドルバーの右グリップに付いています。レバーを前方に押すとエンジンの回転が上がります。レバーを放すとスプリングにより後方に戻ります。エンジン始動前に、スロットルレバーが通常の位置に戻るか必ず点検して下さい。更にスロットルケーブルには適正な遊びがなくてはなりません。スロットルケーブルの調整方法については「整備と調整」の章を参照して下さい。



A. スロットルレバー

スロットルリミッタ

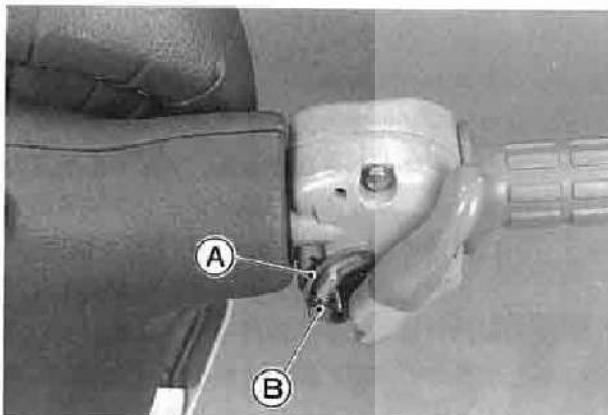
- ウォータークラフトには、初心者の為に最大エンジン出力を低減するスロットルリミッタが付いています。リミッタは、スロットルレバーの作動範囲を制限する働きをします。ロックボルトを緩めて、リミッタを前後に動かして下さい。前方に動かすと最大出力が減少し、反対にすると最大出力が増加します。

<要 点>

- もし、チョークノブをエンジン始動後も使用しますと、燃料のむだ使いとなり、性能も下がり、またスパークプラグの汚れの原因になります。

注 意

- スロットルリミッタを調整する時は、周囲にポート等のない所でスロットルの変化を確認して下さい。
- 水から外に出した状態でエンジンをふかしてリミッタの調整をしてはいけません。エンジンが損傷するおそれがあります。



A. スロットルリミッタ B. ロックボルト

- スロットルリミッタを調整した後は、ロックボルトを確実に締めつけて下さい。

▲注意

- スロットルリミッタ調整後、必ずロックボルトを締めて下さい。もし、リミッタが動くと、操縦者が初めに意図したよりも大きくスロットルが開くことになります。

チョークノブ

- チョークノブはデッキ前方にあるパネルの左側に付いています。チョークノブを右方向に回すと("ON"位置)、混合気が濃くなり始動が容易になります。始動後はチョークノブを元の位置("OFF"位置)に戻します。



A. チョークノブ

B. 燃料バルブ

燃料バルブ

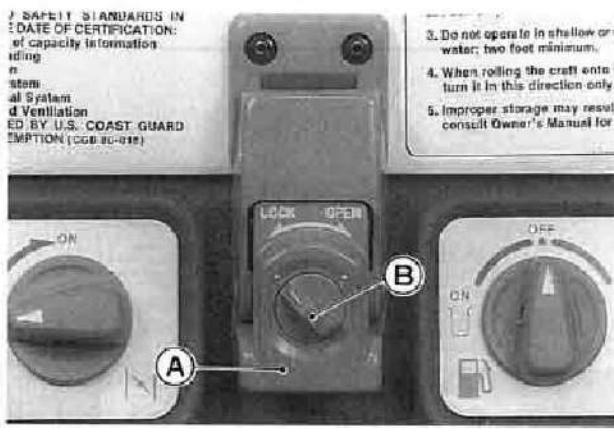
- 燃料バルブはデッキ前方のパネルの右側にあります。燃料バルブには、“ON” “OFF” “RES”(予備)の三つの位置があります。ONの位置で燃料を使い果たした時は、ノブをRESに切り換える事により約2ℓの予備燃料が使えます。RESに切り換えてから、エンジンはフルスロットルで約6分間運転できます。

<要 点>

- “RES”(予備)の位置で走る距離は限られていますので、できるだけ早く燃料を補給して下さい。
- 補給後はノブを必ず“ON”的位置にして下さい。

エンジンフード

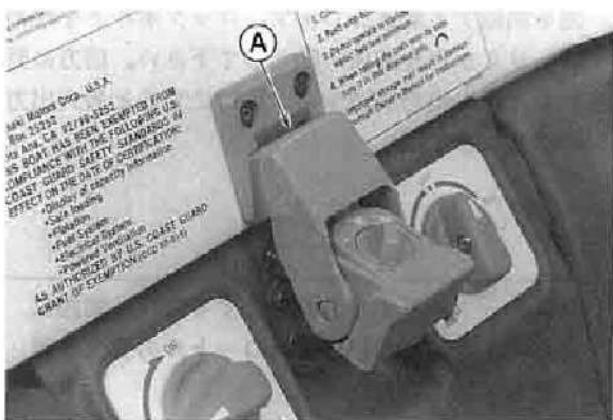
- エンジンフードはデッキ前方のパネルにあるラッチで固定されています。



A. ラッチ

B. ノブ

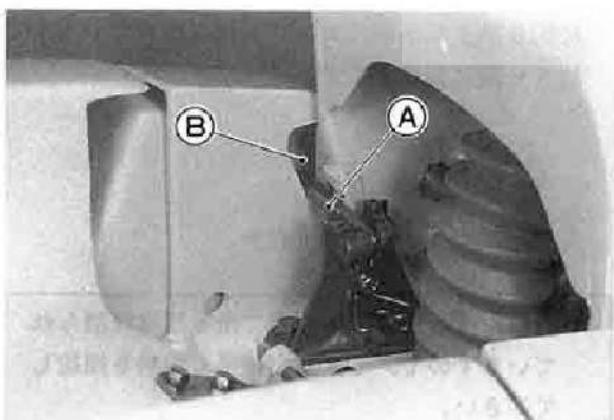
次にラッチのノブを右にまわし、ラッチを一杯引き上げ、上部をエンジンフードから外します。そしてエンジンフードを取り外します。



A. 外す

エンジンフードの開け方：

先ずハンドルポールを一杯引き上げ、片手でそれを支えながらハンドルポールトップピンを引き上げてプラケットの穴に入れます。これでハンドルポールは立てた状態に固定されます。立てた状態のハンドルポールに寄りかからないで下さい。

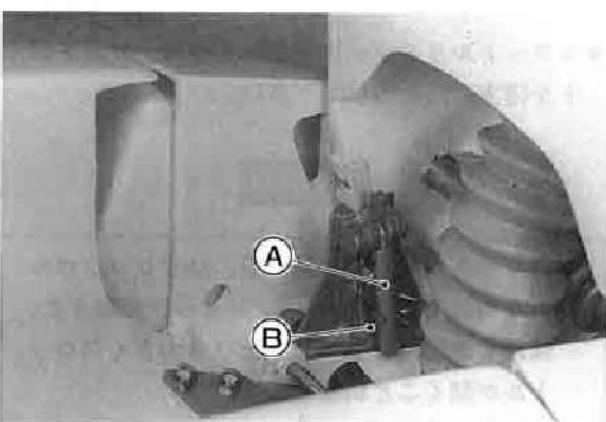


A. ストップバー

B. 穴

エンジンフードの閉め方：

エンジンフード先端のフックをハンドルポールプラケットのバーに上からめ込み、フードを所定の位置に置きます。ラッチ上部をエンジンフードのプラケットに掛けて、ラッチを下へ押し下げて固定し、ノブを左へまわします。ハンドルポールを支えながら、トップピンをハンドルポールプラケットの穴から外してもとの位置に戻し、ホルダーで固定します。ハンドルポールを下へゆっくりと降ろします。



A. ストップピン

B. ホルダー

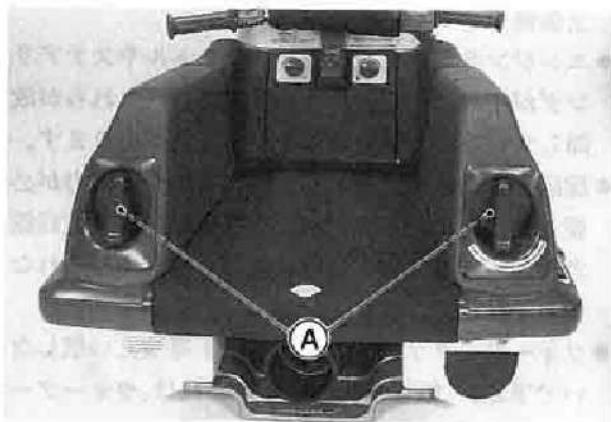
<要点>

- ストップピンをハンドルポールプラケットの穴にきっちりと入れて下さい。

ウォータークラフトを輸送する時は、エンジンフードが確実に固定されているか確認して下さい。また、ハンドルポールもしっかり固定して下さい。

小物入れ

- 船尾左右両側に小物入れがあります。工具、取扱説明書等を収納できます。



A. 小物入れ

工具

- 工具は船尾左側の小物入れの中に入ります。この工具で取扱説明書に述べている調整及び整備を行うことができます。

小物入れの開け方

キャップを左に回して引きます。

小物入れの閉め方：

キャップを押し込み、止まるまで右に回します。

注 意

キャップのグリップをもってウォータークラフトを持ち上げたり、グリップにロープ等をかけないで下さい。

操縦方法

安全な操縦

操縦者の水泳能力：

▲注意

- 道具（たとえ浮袋のような簡単なものでも）を使って水上で遊ぶ人は泳ぎができないなければなりません。また、泳いで戻ってくることができる範囲より沖合に出てはいけません。

安全運転規則：

▲注意

- ウォータークラフトを操縦するには、四級小型船舶操縦士以上の海技免許が必要です。
- ウォータークラフトを操縦する際は、必ず安全規則、各地方の条令等をよく確認し、これ等に従って下さい。

- 航走を始める前には必ず当地の天気予報を確認して、気象の変化に注意しておきます。

注意

- 一般に陸上より海上の方が気象変化の程度が大きいので、変化には十分注意して下さい。
- 気象情報のみにたよらず、観天望気により突風、霧の前兆があれば直ちに帰港して下さい。
観天望気：雲ゆきや空模様を見るとか、日がさ、月がさ、朝やけ、夕やけ、山の上の笠雲などを観測して判断することです。狭い地域の天気を予測するのに役立ちます。

- ウォータークラフトは日没後、操縦しないで下さい。夜間も操縦できるように設計されていませんし、灯火もありません。

注意

- 波に向ってぶつかる乗り方をすると、ウォータークラフトに過激な力がかかり、船体の破損の原因になります。

●このウォータークラフトは一人用ですので、操縦者以外の人を乗せないで下さい。

●操縦者は常にライフジャケットを着け、その他安全装備をしてください。

●エンジンを始動する前に、スロットルやステアリングが正常に動くか点検して下さい。これらが故障していると、事故につながることがあります。

●旋回するためにはジェットポンプからの推力が必要です。スロットルレバーを完全に離すと旋回能力が落ち、障害物を避けようとしても避けられないおそれがあります。

●ウォータークラフトで他のボート等をえい航しないで下さい。船首と後部デッキの孔は、ウォータークラフト運搬時に縛り付ける為に設けてあります。

●ジェットポンプが詰まり、事故の原因となるので、雑草・海草や浮遊物の多い所で操縦しないで下さい。

●他のボート、特に水上スキーをしているボートには注意して下さい。

●決して水上スキー用のジャンプ台をとび越えないで下さい。ウォータークラフトの損傷や、操縦者のけがのもとになります。

●発進や急旋回する時は周囲に十分注意して下さい。ウォータークラフトは旋回性能が良く、操縦性も良いので、周囲の人が思っているより早く旋回できるからです。

●風が強く波が荒いときは操縦しないで下さい。落水した時、ウォータークラフトが近くに戻ってこないことがあります。

●酒気を帯びたり、または正常な運転や判断を妨げるおそれのある薬物を服用して、ウォータークラフトを運転してはいけません。

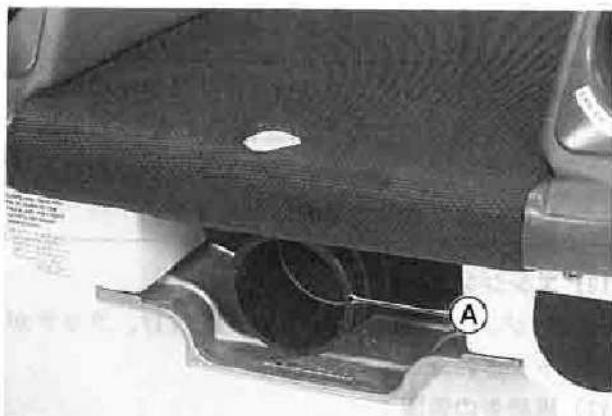
ジェットポンプに関する注意：

ジェットポンプはもともとプロペラ推進より安全になっていますが、次の特別な注意が必要です。

▲注意

- エンジンが回転中はジェットポンプの吸水孔（船底の中央部）に手、足、衣類等を近づけたり、船尾のステアリングノズル（噴水口）に物をさし込まないで下さい。けがをするおそれがあります。

目と足との安全と保護：



A. ステアリングノズル

操縦者の安全装備：

▲注意

- 操縦者は必ずライフジャケットを着けて下さい。
- 落水・乗り込み時に、水の圧力により体腔内に水が入り負傷することがあります。操縦者は、しっかりと保護できるウェットスーツパンツのような水着を着用して下さい。



▲注意

- ウォータークラフトが航走中、波しぶき等で一瞬目が見えなくなることがあります。適当なアイプロテクタ等をかけて安全をはかって下さい。
- ウォータークラフトを操縦する時は、デッキシューズ等を履いて足を保護して下さい。水中にかくれている貝がらや岩等による打撲、すりきず等を防ぎます。

乗る前の点検項目

●毎回ウォータークラフトを使用する前に、必ず次の事項を点検して下さい。

1) 燃料タンク内の圧力：

燃料注入口キャップを開き、タンク内の圧力を逃がします。終了後キャップはしっかりと締めて下さい。

2) エンジン室の換気：

エンジンフードを外し、エンジン室内を数分間換気します。

▲注意

- 気化したガソリンがエンジン室内にたまるごとに、火災や爆発の原因となることがあります。

3) 燃料漏れ：

エンジン室を換気している間に、燃料漏れがないか点検して下さい。

4) オイル漏れ：

同時に、オイル漏れがないか点検して下さい。

5) ビルジ（あか）の排水：

ウォータークラフトを左側に傾けて、エンジン室内の水を出して下さい。船の左側にタオル等を敷いて船体に傷がつかない様注意して下さい。

注意

- ウォータークラフトは必ず左側に傾けて下さい。右側に傾けると、排気系統内の水がエンジン内に入り、エンジン損傷の原因になります。

6) ポンプの清掃：

吸水孔、ジェットポンプ、ドライブシャフト等から異物を取り除いて下さい。

7) ポンプカバー：

ジェットポンプカバー、吸水孔格子に緩みがないか点検し、必要なら取付ボルトを締めて下さい。

8) 船体の損傷：

船体の損傷を点検して下さい。

9) 燃料：

燃料タンク内の量を点検します。必要ならば燃料を補給し、燃料バルブノブをONにします。

10) エンジンオイル：

オイルタンク内のエンジンオイルの量を点検します。必要ならば補給します。

11) ファスナ：

ボルト、ナット、クランプ等に緩みがないか点検し、あれば締めて下さい。

12) ホースの接続：

すべてのホースが確実に接続され、また、すべてのホースのクランプがしっかりと締められているか確認して下さい。また、すべてのホースを点検し、劣化やひび割れがあれば交換して下さい。

13) ステアリング：

ステアリング系統にひっかかりがないか、ガタつく箇所がないか、過度の遊びがないか点検して下さい。必要であればケーブルを調整して下さい。（「整備と調整」の章参照。）ステアリングケーブルは両端をシールしており、潤滑は不要です。もし、シールが破損していれば、ケーブルごと交換して下さい。

14) スロットルコントロール：

スロットル系統にひっかかりがないか、ガタつく箇所がないか、過度の遊びがないか点検し、必要であれば調整します。（「整備と調整」の章参照。）スロットルレバーは手を放すと完全にもとの状態に戻らなければなりません。

▲注意

○もし、スロットルレバーがなめらかに、完全に戻らないと、操縦不能になるおそれがあります。

15) ストップボタン：

エンジンを始動して数秒間回転させます。ストップボタンを押して、エンジンが停止することを確認します。

▲注意

○密閉された場所でエンジンを運転しないで下さい。排気ガスは、無色無臭で有毒な一酸化炭素を含んでいます。従って、排気ガスを吸うと一酸化炭素中毒を起こし、仮死状態を経て死亡する結果となります。

注意

○水から引き揚げたウォータークラフトのエンジンを続けて15秒間以上運転しないで下さい。オーバーヒートして、エンジンや排気系統の重大な損傷の原因になります。

16) エンジンフード：

エンジンフードをしっかりと取付け、ラッチがロックされたか確認します。

17) 操縦者の保護：

操縦者は常にライフジャケットを着け、その他安全装備をして下さい。

ならし運転

●新しいウォータークラフトは、ならし運転が大切です。これは、機械部品の各摺動部になじみをつけ、それらの偏摩耗を防ぎ、また表面を滑らかにするためです。ならし運転期間中は、特別潤滑用に50：1のガソリンとカワサキジェットスキー純正オイルの混合油を燃料タンクに入れることを推奨します。最初の5時間(燃料タンクで約3杯分)のエンジン運転中は、この混合油を使用して下さい。ならし運転期間が過ぎると、分離給油システムがエンジンを程よく潤滑するので、混合油を使う必要はありません。また、最初の5時間は急激な加速や長時間の全速運転をしないで下さい。この間は全速の3／4以下で運転して下さい。スロットルリミッタを作動範囲の半分のところまで戻して下さい。

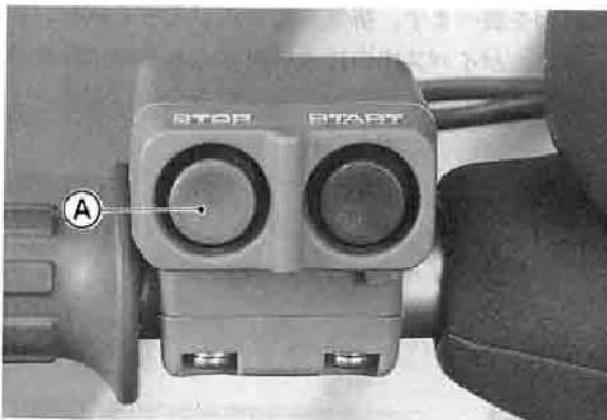
一定の速度で長く運転せず、ひんぱんに速度を変えて運転して下さい。

●ならし運転期間中、ウォータークラフトを注意深く取扱うと、より効率よく、信頼性の高い性能が確保でき、長持ちにつながります。

●上記ならし運転に加えて、最初の10時間運転後、整備工場で定期点検整備を受けて下さい。「整備と調整」の章の「定期点検整備表」をご参照下さい。

エンジンの停止

- 赤色のストップボタンを押すとエンジンが停止します。押し続ける必要はありません。エンジンが停止すると、ストップボタンはもとに戻り、始動できる状態になります。



A. エンジンストップボタン

▲注意

- エンジンが停止すると、ウォータークラフトの進路変更ができなくなります。

- もし、緊急にエンジンを停止しなければならない時は、赤色のストップボタンを押して下さい。

考えられる緊急事態とは：

- *エンジンの回転をコントロールできなくなったとき。
- *スロットルレバーが指をはなしても完全に戻らないとき。

▲注意

- もし、スロットルが正しく作動しないときは、原因を見つけて修理するまでウォータークラフトを運転しないで下さい。

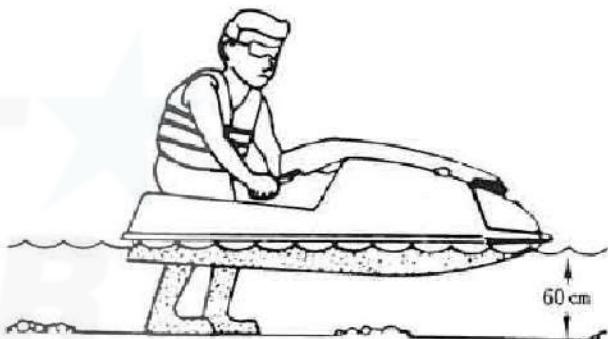
エンジンの始動

- 船を水上に降ろす前に、この章の「乗る前の点検項目」の項をよく読み、その指示に従って下さい。
- 輸送したり、燃料を注入した後では、エンジンをかける前にエンジンフードを外して、数分間換気して下さい。

▲注意

- オキシ化したガソリンがエンジン室内にたまる**と、火災や爆発の原因となることがあります。

- 雑草・海草や浮遊物のない水深60cm以上の所に船体を浮かべます。前方に泳いでいる人達がないか、また、ポートや障害物がないかよく確認します。



注意

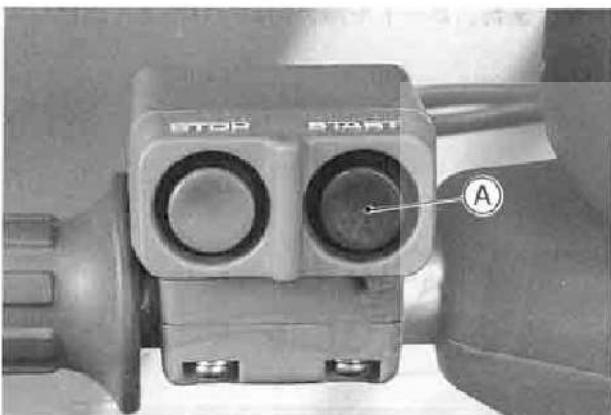
- ウォータークラフトを始動する時は、異物を船底から吸い込んでジェットポンプが損傷するのを防ぐため、少なくとも水深が60cm以上に所で行って下さい。

- 燃料バルブをONにし、スタータロックスイッチを右位置にして下さい。
- 水の中でウォータークラフトの隣に立ち、チョークノブを右へいっぱい回します（“ON”位置）。右手で右ハンドルバーを握り、スロットルレバーを少し前へ押します。

▲注意

- エンジンが回転中はジェットポンプの吸水孔（船底の中央部）に手、足、衣類等を近づけたり、船尾のステアリングノズル（噴水口）に物をさし込まないで下さい。けがをするおそれがあります。

- 左手で緑色のスタートボタンを押し、エンジンが始動したら放して下さい。もし、エンジンが5秒以内に始動しないときは、スタートボタンを放して下さい。15秒間待って再び始動させて下さい。数回試みても始動しない時は、「トラブルシューティング」の章を参照して下さい。



A. スタータボタン

<要点>

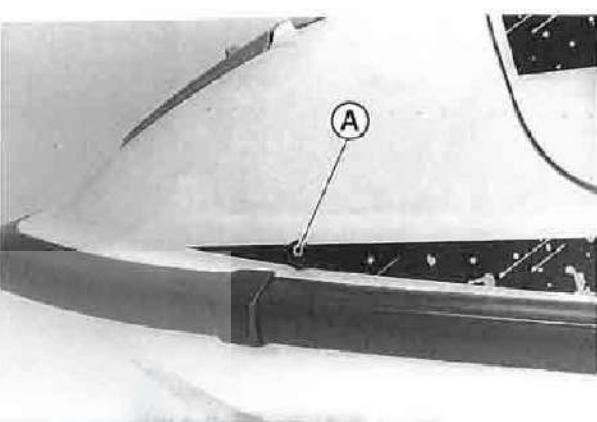
- エンジンが始動しない時は、15秒間隔で始動を行って下さい。こうすることはバッテリやスタートの寿命を延ばすことになります。
- エンジンに初爆があれば、たとえ始動に至らなくてもチョークノブを左へいっぱい戻して下さい。燃料の過給を防ぎます。
- エンジンが温まっているときは、チョークを使わないで下さい。

注意

- エンジンが回転しているときや、スタートがまだ回っている時にスタートボタンを押さないで下さい。スタートの摩耗を早め、故障の原因になります。

●エンジン始動後、約1分間暖機運転します。ときどきスロットルレバーを少し押して回転を上げます。長時間のアイドリングはスパークプラグを汚すことになります。

●スロットルレバーを押したとき、船体の左側のバイパス出口から水が出てくるか確認して下さい。これは冷却水が循環していることを示しています。もし、水が出てこなければエンジンを停止し、原因を調べます。排気系統に水が入っていないときは、バイパス出口に水が出てくるまで15秒ほどかかります。



A. バイパス出口

発進

水深の深い場所での発進：

水深の深い所での発進はウォータークラフトの基本的な発進方法です。これは一番やさしい方法ではありませんが、深い所でウォータークラフトから落ちても再び乗ることができるよう、マスターして下さい。

- 少なくとも腰のあたりまでの深さでエンジンを始動させます。
- 両手でハンドルバーをつかんでウォータークラフト後部にうつむく姿勢をとり、前腕は船べりに乗せます。
- 前方の水面に障害物等がないか確認します。



▲注意

- 体を後に引きずったような姿勢でウォータークラフトを長時間操縦しないで下さい。視野がさえぎられるため、進行方向のボートや泳いでいる人達、その他障害物が見えにくくなります。また、ジェットポンプが吸い上げて後へ噴出するおそれのある異物も見えないかも知れません。

- スロットルレバーを押し、急速に加速して下さい。ジェットの推力により船体が安定し、旋回が可能になります。加速するにつれて船べりについたひじをテコにしてデッキに体をのせ、次にひざを乗せます。ハンドルの操作のじゃまにならない程度にできるだけ前へ移動して下さい。



注意

- ウォータークラフトを始動する時は、異物を船底から吸い込んでジェットポンプが損傷するのを防ぐため、少なくとも水深が60cm以上の所で行って下さい。



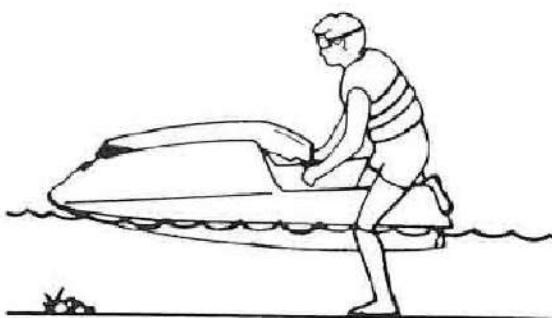
▲注意

- 進行方向にいるボートや泳いでいる人達、その他障害物に注意して下さい。これは危険防止のため初心者には特に重要なことです。

- ウォータークラフトのスピードが上がるにつれて船首が下がり水平になって滑走します。体重の軽い人より重い人の方が時間がかかります。一旦、滑走状態になったらスロットルを戻し、好みのスピードで走って下さい。

深いところでの発進は、体重の重い人、又は体調の良くない人には一般的により難しくなります。この場合、岸に戻り浅い場所から発進して下さい。何回か練習すると深い所での発進もできる様になります。

- 両方のハンドルバーのグリップをつかみ、一方の足でバランスをとりながら他の足のひざをデッキに乗せます。



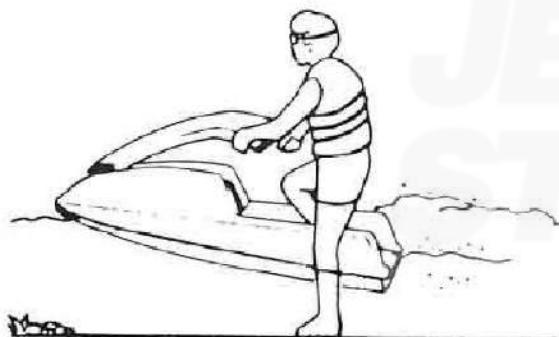
- 前方の水域に何もないか確認し、ハンドルバーを真っすぐ前方に向けて下さい。
- スロットルレバーを押し、急速に加速します。ジェットの推力で船体が安定し、旋回が可能になります。
- 進行方向の他のボート、泳いでいる人達、障害物に絶えず注意を払って下さい。

- ウォータークラフトが加速したら、もう一方のひざもデッキに乗せ、ハンドル操作のじゃまにならない程度にできるだけ前方へ移動して下さい。体重を前方に低くかけ、体を垂直に保って下さい。



立った姿勢での発進：

- この方法は熟練者が行うことができます。
- 少なくとも60cm以上水深がある所でエンジンを始動させます。
 - 片方の足で海底に立ってバランスをとりながら、もう一方の足をデッキに乘せます。

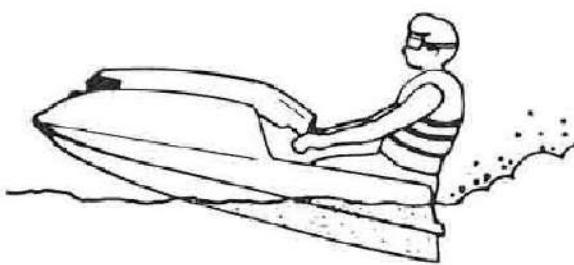


- すばやく加速して滑走に移り、立てていた足もデッキの後部に乗せます。
- 進行方向の他のボート、泳いでいる人達や、障害物に絶えず注意を払って下さい。



停 止

- ウォータークラフトは前進力によって滑走状態(水平)を保っているので、停止すると操縦者の体重により後部はいつも沈むことになります。従って、停止したらウォータークラフトから降りられるよう準備をしておいて下さい。



▲ 注意

- フルスピードで滑走中は、動いている物や止まっている物から80m以内に直進して近づかないで下さい。止まりたい場所に近づく前に必ずスロットルレバーを戻してスピードを落として下さい。

ウォータークラフトの停止方法は通常2通りのうちのどちらか一つです。いずれも水の抵抗を利用して停止します。

直線停止：

赤色のエンジンストップボタンを押して下さい。



A. エンジンストップボタン

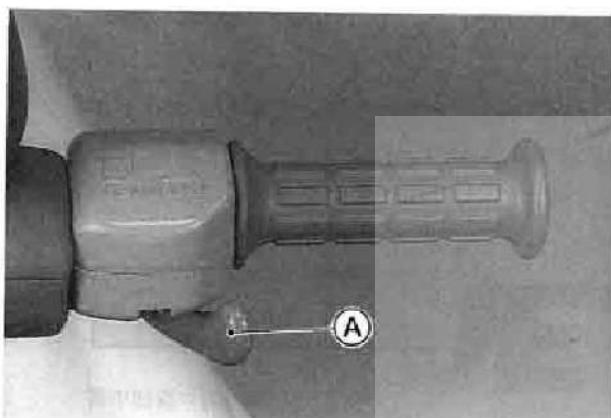
ストップボタンを押すと直ちにエンジンが止まり、最短の直線距離で停止します。岸や停止したい位置に近づいてきたら赤色のストップボタンを押して下さい。砂や異物がジェットポンプに入りて損傷させることを防ぎます。

▲注意

- ウォータークラフトの旋回が必要なら、エンジンを止めないで下さい。エンジンが止まるごとに方向を変えることはできません。

通常停止：

スロットルレバーを放して下さい。



A. スロットルレバー

スロットルレバーを放すと、エンジンストップボタンを押した場合と同じ位早く、船の前進運動を止めることができます。重要なことは、エンジンがまだ回転しているので、再びスロットルレバーを押して船の進行方向を変えることができます。この方法で船を旋回させ、障害物から離れることができます。

停止技術：

停止距離は操縦者の体重や乗船位置、アイドリング速度、滑走速度等によって変わります。熟練した操縦者はいろいろな操縦技術を使って停止距離を短縮することができます。停止距離を短くするには、停止するさいに体重を後へ移動する方法と、スロットルレバーを使って急旋回する方法があります。

▲注意

- ウォータークラフトが完全に止まらないうちに降りる時は、前方に他のボートや泳いでいる人達、障害物がない事を確認して下さい。

緊急時には身を守るためにいつでも船から飛び降りてもかまいませんが、水上にいる他の人達を守る事にも最大の努力を払わなければなりません。

最短停止距離

最高速度で滑走中に、ストップボタンを押したときの最短停止距離は60mです。

この数字は一定の条件の下で測定されたものです。従って、条件が変われば数字も変わってきます。

▲注意

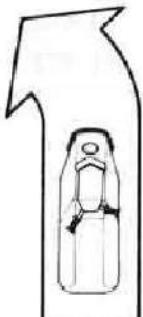
- スロットルレバーを完全に放すとウォータークラフトの進路変更能力が低下します。そのため、避けようとしている障害物にぶつかることになります。旋回には推力が必要なので、スロットルレバーを常に少し押し続けているか、または、ジェットポンプノズルにいつも推力があるようにスロットルレバーを必要に応じて押して下さい。

旋 回

ウォータークラフトを旋回させるには次の三つの動作の組み合せが必要です。

- ハンドルバーを回す。
- 旋回方向に体を傾ける。
- スロットルを使う。

左旋回するためにはハンドルバーを左に向ける。



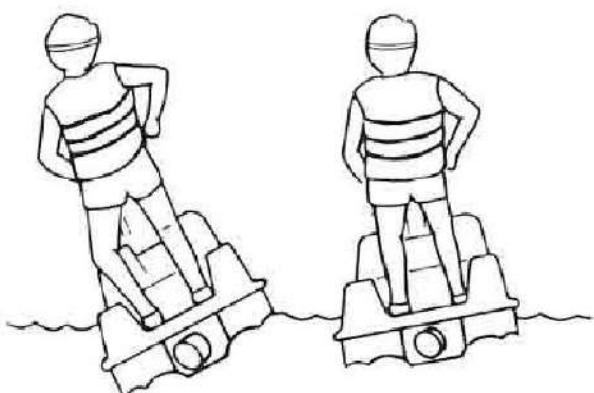
左

右旋回するためにはハンドルバーを右に向ける。



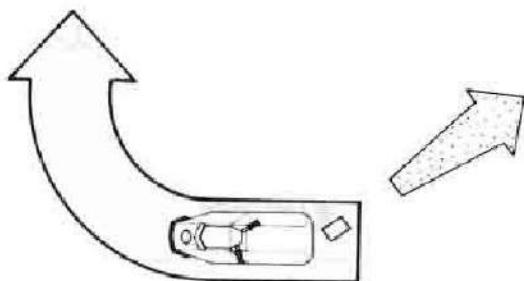
右

- バランスをとるために、体を旋回の内側へ傾けて下さい。傾ける度合いは、旋回半径の大小と滑走速度によって異ります。一般的には、速度が上がる程、または旋回半径が小さくなる（鋭く旋回する）程大きく体を傾けて下さい。

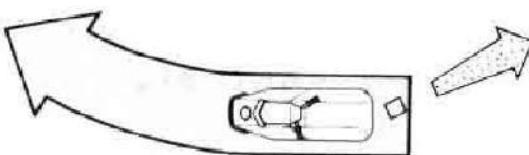


スロットルを使うことも、もう一つの旋回方法の重要な要素です。スロットルレバーを押すとジェットポンプにより推力が生じ、進路変更ができるようになります。

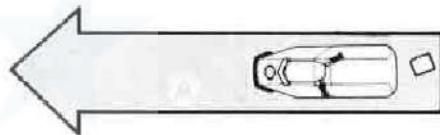
ジェットポンプの推力が強いとウォータークラフトはより鋭く旋回します。



ジェットポンプの推力が弱いと緩く旋回します。



航走中にエンジンを停止するとジェットポンプの推力がなくなり、ハンドルバーを回してもウォータークラフトは真っすぐに進みます。



無推力=旋回不可

次のことは緊急操作をするときに覚えておくことが大切なジェット推進ボートの特徴です。

旋回するには推力が必要なこと。

従って、スロットルレバーを常に少し押し続けているか、または、ジェットポンプノズルにいつも推力があるようにスロットルレバーを必要に応じて押して下さい。

▲注意

- スロットルレバーを完全に放すとウォータークラフトの進路変更能力が低下します。そのため、避けようとしている障害物にぶつかることになりかねません。旋回には推力が必要なので、スロットルレバーを常に少し押し続けているか、または、ジェットポンプノズルにいつも推力があるようにスロットルレバーを必要に応じて押して下さい。

ウォータークラフト“ジェットスキー”的乗り方

初めてウォータークラフトに乗った時は、まずデッキに両ひざをつき、ハンドルポールを降ろしたままにして下さい。そしてウォータークラフトの扱い方に慣れて下さい。スロットルレバーを操作してエンジンスピードをいろいろ変え、スロットルが旋回にどう影響するか感触をつかんで下さい。

ウォータークラフトの船首が連続的に上下する状態（ポーパシング）が起きたら、体重をさらに前方へ移して下さい。

▲注意

- ハンドルポールの真上にあごがくるような乗り方をしないで下さい。波にぶつかったときけがをすることがあります。

- もし、燃料が切れてエンジンが止まった場合、チョークノブを回してはいけません。燃料バルブノブをR E Sの位置に回し、エンジンをもう一度始動します。常に他のボート、泳いでいる人達や、障害物に注意して下さい。

注意

- ハンドルバーを押し下げないで下さい。ハンドルポールはエンジンフードの上に乗っているので傷がつくおそれがあります。
- ウォータークラフトを岸に乗り上げないで下さい。インペラや船体がひどく損傷することがあります。
- 浅瀬や浮遊物の多い所で操縦しないで下さい。インペラが損傷したり、砂で冷却ホースが詰まることがあります。

一般に体重の重い人程上達するのに時間がかかります。操作特性に慣れたら、次は立って操縦する練習ができます。

立ち上がり方：

- 安定したスピードを保ちながら、ハンドルバーを少し持ち上げ、片足をデッキの前方近くに置きます。

- バランスを保ち、立って操縦する位置へゆっくりと立ち上がります。ハンドルバーも一緒に持ち上げます。



- 体を垂直に保ち、ハンドルバーで旋回します。上達するに従って、体の反射運動の効果とか旋回時に体を傾ける効果を試してみて下さい。

転落：

初めてウォータークラフトに乗り、大抵の人人がやるようにもし水中に転落しても落胆しないで下さい。ウォータークラフトの楽しみ方の一つはチャレンジであり、柔道の受身のように最良の倒れ方を知ることも大切なことです。

▲注意

- ウォータークラフトから落ちた時、ハンドルバーにしがみつかないで下さい。ウォータークラフトにぶつかってけがをするおそれがあります。

注意

- 落ちるときにハンドルバーにしがみつくと、ハンドルポールに狂いが生じる原因になり、その結果ハンドルポールとエンジンフードが損傷する原因になることがあります。

- 落水の最良の方法は、両足をそろえ、腕を頭上に上げ、しりから先に水面に落ちることです。
- ハンドルバーとスロットルレバーから手を放すと、ウォータークラフトは水平に復元し、エンジンはアイドリング回転になり、再び乗るまでゆっくりと円を描いて進みます。

- ウォータークラフトがどこまで滑走してから円運動を始めるかは、落水したときの船の速度によって変わります。風や波の状態によってウォータークラフトが適正な円を描かない時は、アイドリングスピードを点検し、場合によっては少し回転を上げて下さい。

〈要 点〉

- もし、ウォータークラフトが大きく転覆したら、(特に初心者が操縦していた場合)、熟練者がときどきスロットルを全速にして走らせることが必要です。これによりエンジン室にたまつた水はビルジ装置で排水されます。
- ウォータークラフトは自動復元、浮揚能力があります。エンジン室が水で一杯になってしまっても、船首は完全に水面下になっていますが、船体は水平に浮かんでいます。しかし、もしエンジン内に水が入った場合は、「浸水後の処置」の項の指示に従って下さい。

航走終了後の手入れ

第1：排気系統の水抜き

- ウォータークラフトを水から引き揚げます。
- エンジンを始動し、数秒間回転させて余分な水を排気系統から出します。排気孔から水が出なくなる迄、くり返しエンジンをふかして下さい。

注 意

- 水から引き揚げた状態では、エンジンを高速で回転させないで下さい。エンジンの重大な故障の原因になります。
- 水から引き揚げたウォータークラフトのエンジンを、続けて15秒間以上運転しないで下さい。オーバーヒートして、エンジンや排気系統の重大な損傷の原因になります。

- 海上で操縦した後は、そのたびに真水で冷却系統を洗浄して下さい。(「整備と調整」の章の「冷却系統の洗浄」の項参照。) これは塩の固着による冷却系統の詰まりを防ぐのに役立ちます。

第2：エンジン室内の清掃

- エンジンフードを取り外します。
- エンジン室内に水がたまっていたら、ウォータークラフトを左に傾け、排水して下さい。この時、船体を傷めないようにタオルかパッドを敷いて下さい。
- エンジン室を拭いて乾かし、エンジンフードを取付けます。
- ウォータークラフトを保管する場合は、エンジン室の換気ができるように、フードをきっちり締めずにすき間を開けておいて下さい。

特殊な手入れ

インペラの清掃：

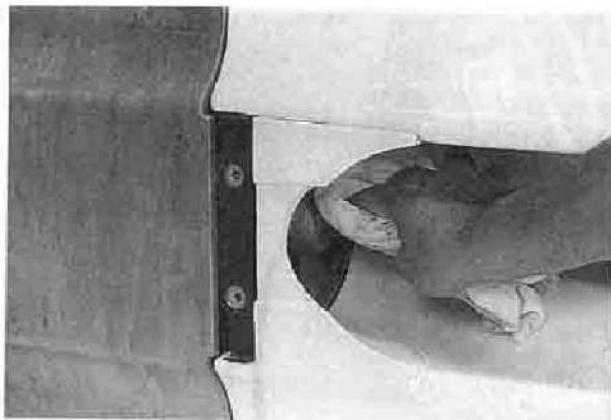
時折、海草や他の浮遊物がインペラやジェットポンプに詰まり、性能が低下することがあります。ジェットポンプを正常に作動させるために、これらの異物を完全に取除く必要があります。

- エンジンを止め、ウォータークラフトを引き揚げます。

▲ 注意

- エンジンが回転中にジェットポンプの清掃をしないで下さい。怪我をするおそれがあります。エンジンを止め、スタータロックスイッチを左位置にしておいて下さい。

- スタータロックスイッチを左の位置にします。
- タオルかパッドをウォータークラフトの横におきます。
- ウォータークラフトを左に傾け、必要ならばジェットポンプの格子及びカバーを取り外して下さい。
- 吸水孔、ドライブシャフト、インペラ、ジェットポンプハウジング、ポンプ口、ステアリングノズルから海草やゴミを取り除きます。



注意

○ポンプのある場所や、関連部品がきれいになっているか確認して下さい。エンジン冷却水はジェットポンプによって供給されるので、ポンプの性能の低下はオーバーヒートの原因になります。

- ジェットポンプカバーと格子を取り付け、ボルトをしっかりと締めます。

汚れたスパークプラグの清掃：

スパークプラグの汚れはいくつかの原因で起こります。低いアイドリング速度、長時間のアイドリング運転、チョークを使用したまま航走した場合等です。また、燃料に水が混じっていたり、エンジン内部に水が入っている場合も、スパークプラグが汚れる原因になります。

- 汚れたスパークプラグを取り外し、きれいな乾いたプラグを取付けて下さい。汚れたスパークプラグはプラグクリーナで清掃して下さい。水のついたスパークプラグは、浸透性防錆剤で清掃します。
- エンジンを始動します。スロットルはほとんど使わないで下さい。

浸水後の処置：

注意

○もし、エンジン内に水が入ったならば、直ちに次の処置をして下さい。エンジン内に数時間以上水が残ったままになると、クランクシャフトベアリングやエンジンの内部部品を傷めます。

もし、ウォータークラフトが浸水したら、キャブレタの吸気孔からエンジン内に水が入ることがあります。また、燃料タンクやエンジンオイルタンクにも水が入ることがあります。

1. ウォータークラフトを水から引き揚げ、エンジンフードを取り外します。
2. ウォータークラフトを左に傾け、エンジン室から水を出します。
3. スパークプラグを取り外します。
4. エンジンドレンバルブノブを引き上げながらトップボタンを押したまま、スタータボタンを押して、エンジン内の水を出します。スタータボタンは5秒以上押さないで下さい。もう一度スタータボタンを使用する時は15秒以上間をあけて下さい。
5. ドレンバルブノブを戻します。



A. ドレンバルブ

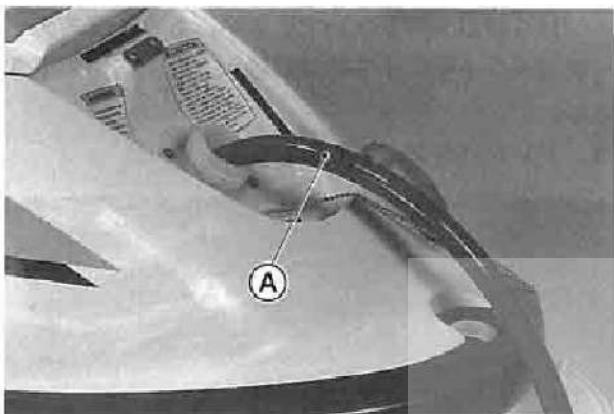
6. 再びウォータークラフトを左に傾け、エンジン室から水を出します。
7. ドレンバルブノブを引き上げ、もう一度エンジンを回してエンジン内の水が完全に出たか確認します。ドレンバルブノブを戻します。
8. スパークプラグの電極から水気をよくふき取り、プラグを取り付けます。
9. エンジンを始動します。

注意

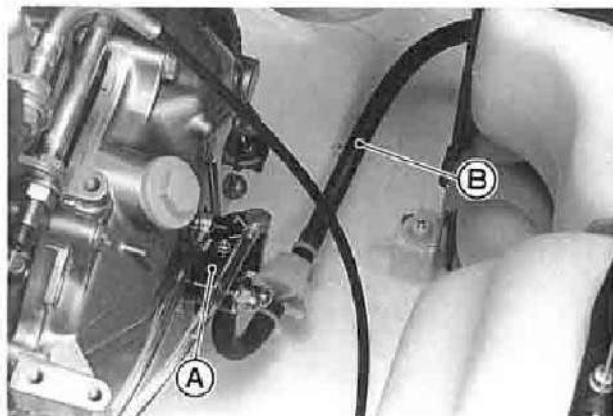
○水から引き揚げたウォータークラフトのエンジンを続けて15秒間以上運転しないで下さい。オーバーヒートして、エンジンや排気系統の重大な損傷の原因となります。

○水から引き揚げた状態では、エンジンを高速で回転させないで下さい。エンジンの重大な故障の原因になります。

- もし、エンジンが始動しないならば、スパークプラグを取り外し、水気がないか点検します。浸透性防錆剤をスプレーして清掃し、再度始動して下さい。何度もプラグに水が付着するならば、燃料系統内に水気があります。
- 燃料タンク内に水があれば、ポンプまたはサイフォンで全部抜きとります。燃料フィルタクリーンを清掃します。（「整備と調整」の章の「燃料、エンジンオイル系統」の項参照。）新しい燃料を入れます。汚れた燃料は決められた場所に捨てて下さい。



A. サイフォンホース



A. オイルポンプ

B. インテークホース

- ホースを元通りオイルポンプに接続し、新しいカワサキジェットスキー純正オイルを入れます。汚れたオイルは決められた場所に捨てて下さい。
- オイルラインの空気抜きをします。（「整備と調整」の章の「燃料、エンジンオイル系統」の項参照。）
- エンジンフードを取付けます。
- 最後にウォータークラフトを水上に戻し、10分間以上走らせて残っている水を完全に乾かし、異物（塩など）を排気孔から排出します。

▲注意

○ガソリンは非常に引火性が強く、条件によっては爆発するおそれがあります。スターターロックスイッチを左位置にし、禁煙にして下さい。作業する場所は換気が良く、火気がないかよく確かめて下さい。

<要点>

○エンジンから全く水がなくなる迄、この方法を数回繰り返す必要があるかも知れません。繰り返しトラブルが起きるときは、水を排出するために燃料ポンプを分解する必要があります。販売店に相談してみて下さい。

ウォータークラフト“ジェットスキー”的航：

燃料切れ、エンジントラブル、また、その他問題が起きた場合にはウォータークラフトをえい航してもらうことができます。6mのえい航用ロープの一端を船首の穴に結びつけ、もう一方の端をえい航ポートに結びつけます。えい航はゆっくりと行い、8km/h以上のスピードを出さないで下さい。

注意

○この指示は重要ですから必ず守って下さい。そうしないとエンジン室に漫水し、ウォータークラフトの一部が沈む事があります。

- オイルタンク内に水があれば、オイルを全部抜きとります。オイルポンプからインテークホースを取り外し、オイルを抜きます。

ジャンプコードによる始動：

バッテリが上がった場合、取外して充電する必要があります。それができない時は、他のウォータークラフト等の正常なバッテリとジャンプコードを使って始動することができます。その場合ウォータークラフトのバッテリと同じ電圧(12V)のものを使用して下さい。

- もう一方の端をエグゾーストパイプのボルトに接続します。

▲注意

- バッテリ液は条件によっては引火性及び爆発性がある水素ガスを発生します。このガスはバッテリ内に常時あり、放電しきった状態でも残っています。火気や火花をバッテリから遠避けて下さい。またバッテリを取り扱っている時は、保護メガネを着用して下さい。バッテリ液が皮膚や目、衣類に付着した時は、直ちにその部分を水で5分以上洗い、医者の診察を受けて下さい。

○最後の手順の接続を間違ってキャブレタやバッテリへしてはいけません。コードをショートさせないように注意し、上記の最後の作業をする時はバッテリの上に体を乗り出さないで下さい。また、凍結したバッテリをジャンプコードで始動させてはいけません。爆発するおそれがあります。

注意

- 5秒間以上連続してスタータを回さないで下さい。スタータがオーバーヒートします。スタータが冷えるように15秒間待ってから、また回して下さい。

- 両方のバッテリの(+)ターミナル間をジャンプコードで接続します。
- 他のジャンプコードの一端を他の船のバッテリの(-)ターミナルに接続します。

- エンジンを始動させた後、上記の逆の順序でジャンプコードを取外して下さい。

注意

- バッテリを反対の極[(+)から(-)]へ接続すると、電気系統に大きな損傷が生じます。

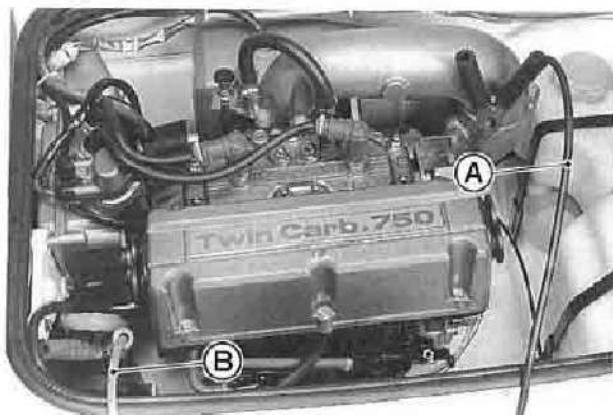
エンジンのオーバーヒート：

このウォータークラフトには、エンジンがオーバーヒートしたときにエンジンの回転を落とす温度センサーがついています。

- スロットルレバーを押してエンジンが回転しているのに、ウォータークラフトのスピードが落ちたときは、直ちに岸に戻って冷却系統が詰まっていないか点検して下さい。

注意

- 航走中にウォータークラフトのスピードが落ちたときは、直ちに岸に戻って下さい。オーバーヒートは、エンジンや排気系統の重大な損傷の原因になります。原因を見つけて修理するまでウォータークラフトを運転しないで下さい。



A. (-)コード

B. (+)コード

保 管

冬の間や、長時間ウォータークラフトを使用しない時は、適切な保管が必要です。無くなつた部品がないか点検し、摩耗した部品を交換したり、防錆のために各部への注油、潤滑、また一般的には次回ウォータークラフトを使用する時、最良のコンディションにしておくための準備をしておきます。カワサキのウォータークラフト“ジェットスキー”的販売店で行ってもらうか、または次の事項を実施して下さい。

保管する前の作業

冷却系統

- 冷却系統を洗浄します。（「整備と調整」の章の「冷却系統の洗浄」の項参照。）

ビルジ系統

- ビルジ系統を洗浄します。（「整備と調整」の章の「ビルジ系統の洗浄」の項参照。）このとき、ホースをプラスチックのブリーザに再び接続する前に、両方のホースに圧縮空気を吹き込んで、ビルジ系統から水を完全に押し出して下さい。



A. 両方のホースに空気を吹き込む。

燃料系統

▲注意

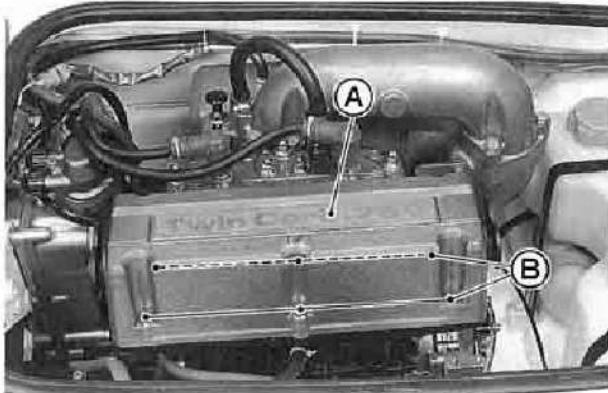
○ガソリンは非常に引火性が強く、条件によっては爆発するおそれがあります。スターターロックスイッチを左位置にし、禁煙にして下さい。作業する場所が換気が良く、火気がないかよく確かめて下さい。

- サイフォンまたはポンプを使って、燃料タンクから燃料を抜いて下さい。
- 燃料フィルタスクリーンを清掃します。（「整備と調整」の章の「燃料、エンジンオイル系統」の項参照。）
- 燃料タンク内の結露を防ぐために、燃料注入口キャップを緩めたままにしておいて下さい。
- エンジンを始動し、キャブレタ内の燃料を使いきるまで、15秒間づつ回転させます。各回転は5分間隔で行います。

注意

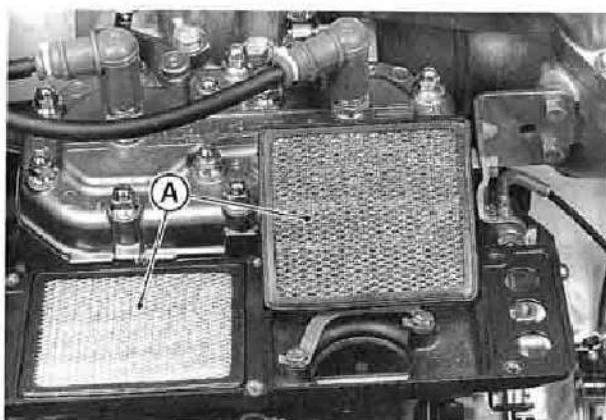
○水から引き揚げたウォータークラフトのエンジンを続けて15秒間以上運転しないで下さい。オーバーヒートして、エンジンや排気系統の重大な損傷の原因になります。

- キャブレタから空気吸入孔カバーを取り外します。



A. 空気吸入孔カバー B. ボルト

- フレームアレスタエレメントを取り外し、必要な場合は圧縮空気で清掃します。



A. エレメント

- キャブレタ内に浸透性防錆剤をスプレーします。
- フレームアレスタエレメントを取り付けます。上下の区別はありません。
- カバーを取り付け、しっかりとボルトで締めます。

エンジン

- スパークプラグを取り外し、各シリンダ内にエンジンオイル約30ccを注入します。

バッテリ

- バッテリを取り外します。（「整備と調整」の章の「バッテリ」の項参照。）
- 重ソウと水の溶解液で外部を清掃します。水でよくゆすぎます。

注 意

- 密封栓は絶対に取外さないで下さい。バッテリが損傷します。

- 両方のターミナルにグリースを塗ります。
- バッテリを乾燥した涼しい場所に保管します。温度が氷点下になる場所にはおかいで下さい。

洗 淨

- エンジン室を水洗いし、ウォータークラフトを左に傾けて排水します。残った水はきれいに拭きとります。
- 船体の外部を水洗いし完全に乾かして下さい。

注 意

- オイルを入れ過ぎないようにして下さい。入れ過ぎると次回エンジンを始動する時、クラシクシールが損傷することがあります。

注 意

- ウォータークラフトを洗う場合は洗浄力の弱い洗剤を水に混ぜたものだけを使用して下さい。強力な溶剤は化学作用で表面塗装を変色させことがあります。

- ストップボタンを押しながらスタートボタンでエンジンを数回回転させ、シリンダの内側にオイルを行きわたらせます。そして、スパークプラグを取り付けます。

- 良質のワックスを船体の外面全体に塗ります。
- すべての露出している金属部品に、錆や腐蝕防止のため浸透性防錆剤を軽くスプレーします。
- エンジンフードをゆるくかぶせ、適当な換気が行われ、結露を防ぐために10mm位の木片等をさし込んでおきます。
- ウォータークラフトにカバーを掛け、ほこりのない乾燥した場所に保管します。

潤滑

- すべての推奨潤滑方法を実施して下さい。（「整備と調整」の章の「潤滑」の項参照。）

保管後再使用する前の作業

以下の作業は保管期間終了後、ウォータークラフトを使用できる状態に戻すために必要な手順です。カワサキのウォータークラフト“ジェットスキ”の販売店で行ってもらうか、または次の事項を実施して下さい。

- すべての推奨潤滑方法を実施して下さい。（「整備と調整」の章の「潤滑」の項参照。）
- スロットル、チョーク及びステアリング機構が動かなかつたり、途中でひつかかつたりしないか点検します。スロットルレバーは放すと完全にもとの位置に戻らなければいけません。
- スパークプラグを清掃し、ギャップを点検します。（「整備と調整」の章の「スパークプラグ」の項参照。）
- すべてのゴムホースに風化、ひび割れ、ゆるみがないか点検します。
- 保護パッドを敷いてウォータークラフトを左に傾け、ジェットポンプカバーを取り外します。冷却ホースとビルジホースに風化、ひび割れ、ゆるみがないか点検します。
- 必要なら良品と交換して下さい。カバーを取り付け、しっかりと固定します。
- ターミナルを清掃し、必要ならば補充電します。バッテリを取り付けて下さい。（「整備と調整」の章の「バッテリ」の項参照。）
- 燃料フィルタスクリーンを点検または交換します。（「整備と調整」の章の「燃料、エンジンオイル系統」の項参照。）
- 燃料タンクにガソリンを入れ、注入口キャップをしっかりと締めます。

▲注意

○ガソリンは非常に引火性が強く、条件によっては爆発するおそれがあります。スターターロックスイッチを左位置にし、禁煙にして下さい。作業する場所が換気が良く、火気がないかよく確かめて下さい。

- 輸送したり、燃料を注入した後では、エンジンをかける前にエンジンフードを外して、数分間換気して下さい。

▲注意

- 気化したガソリンがエンジン室内にたまると、火災や爆発の原因となることがあります。

- 燃料漏れを点検し、必要があれば、修理して下さい。
- オイルの量を調べ、少なければ規定のオイルを補給します。

▲注意

- 密閉された場所でエンジンを運転しないで下さい。排気ガスは、無色無臭で有毒な一酸化炭素を含んでいます。従って、排気ガスを吸うと一酸化炭素中毒を起こし、仮死状態を経て死亡する結果となります。

- エンジンを始動し、15秒間運転します。燃料、オイル及び排気ガスの漏れを点検して下さい。漏れがあれば必ず修理して下さい。

注意

- 水から引き揚げたウォータークラフトのエンジンを続けて15秒間以上運転しないで下さい。オーバーヒートして、エンジンや排気系統の重大な損傷の原因となります。
- 水から引き揚げた状態では、エンジンを高速で回転させないで下さい。エンジンの重大な故障の原因になります。

- エンジンフードを取り付け、ラッチがロックされたか確認します。

整備と調整

定期点検整備表

- 毎日乗る前には必ず「乗る前の点検項目」の点検を実施して下さい。

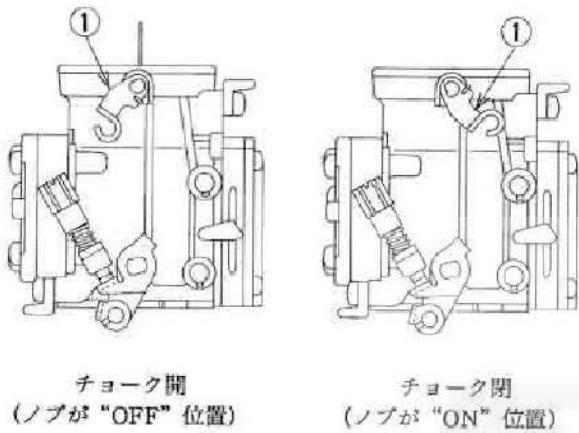
実施項目	頻度	最初の 10時間後	25時間 毎	100時間 毎
すべてのホースクランプ、ナット、ボルト及びファスナを点検する。	●	●		
※シリングヘッドナットを締める。	●	●		
キャブレタ部のスロットルケーブル取付部及びチョークケーブル取付部を潤滑する。		●		
スパークプラグを清掃し、ギャップを点検し、必要ならば交換する。		●		
チョークケーブルと（※）スロットルケース及びケーブルを潤滑する。		●		
ステアリングケーブルのボールジョイントとステアリングノズルのビボットを潤滑する。		●		
※ハンドルバー・ビボットを潤滑する。		●		
燃料フィルタスクリーンを清掃する。		●		
キャブレタを調整する。		●		
ビルジ系統及びフィルタを洗浄する。		●		
冷却系統を洗浄する（海上で操縦した時は使用後毎回）。		●		
フレームアレスクを検査及び清掃する。		●		
※インペラのブレードの損傷を検査する。（要取外し）。			●	
※カッピングダンバを検査、交換する。			●	
※キャブレタのスロットルシャフトのスプリングを検査する。（もし必要ならばキャブレタを交換する。）			●	
※ステアリングケーブルを点検する。			●	

※これらの項目は適正な工具を用いて行わなければなりません。適切な設備がなく、また、機械の取扱いに熟練していないければ、カワサキのウォータークラフト“ジェットスキ”の販売店で実施してもらって下さい（サービスマニュアル参照）。

コントロールケーブルの調整

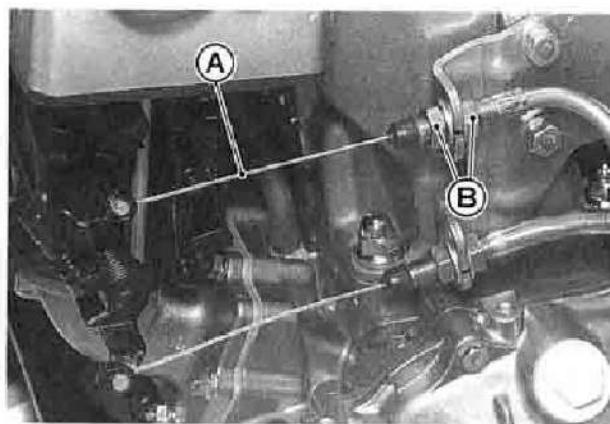
チョークケーブルの調整

- チョークノブが左にいっぱい回っているとき（“OFF”位置）、キャブレタ内のチョークバタフライバルブが完全に開いていなければなりません。チョークのピボットアームが船の右側にいっぱい向いており、ケーブルがわずかに緩んでいるか点検します。



1. チョークピボットアーム

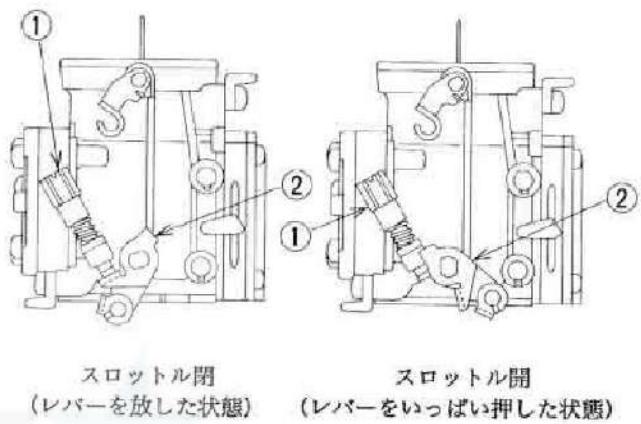
- 必要ならばチョークケーブルを調整して下さい。
- チョークノブを“OFF”位置にします。
- ケーブルプラケットにあるロックナットを緩めて回し、ケーブルに少しの遊びを持たせます。
- ロックナットをしっかりと締めます。



A. チョークケーブル B. ロックナット

スロットルケーブルの調整

- スロットルケーブルの調整具合を点検します。
- スロットルレバーを全く放した状態では、スロットルピボットアームの下側のストッパーがアイドリングアジャストスクリューに当たっており、スロットルケーブルはわずかに遊びがあります。
- スロットルレバーをいっぱい押したとき、ピボットアームの上側のストッパーがキャブレタのストッパーに最大限に近接しています。

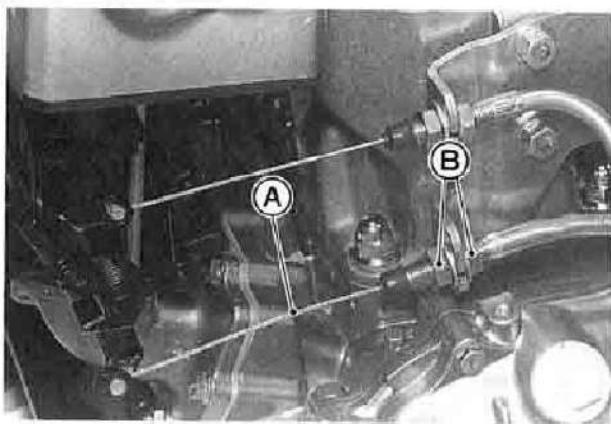


スロットル閉
(レバーを放した状態)
スロットル開
(レバーをいっぱい押した状態)

1. アイドリングアジャストスクリュー

2. スロットルピボットアーム

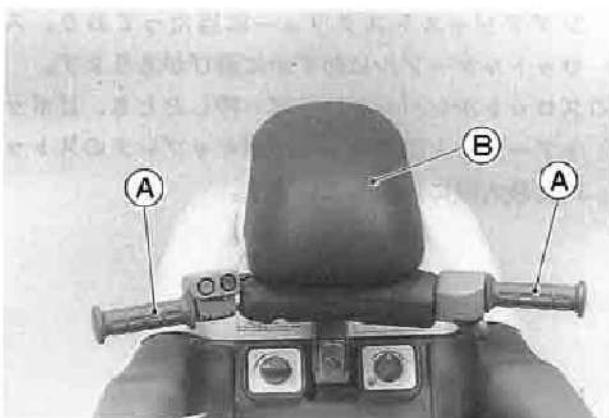
- 必要ならばスロットルケーブルを調整します。
- ケーブルプラケットのロックナットを緩めます。ピボットアームの下側のストッパーがアイドリングアジャストスクリューに当たるようにします。次にロックナットを回して、ケーブルに少しの遊びを作ります。
- 調整が終ったら、ロックナットをしっかりと締めて下さい。



A. スロットルケーブル B. ロックナット

ステアリングケーブルの調整

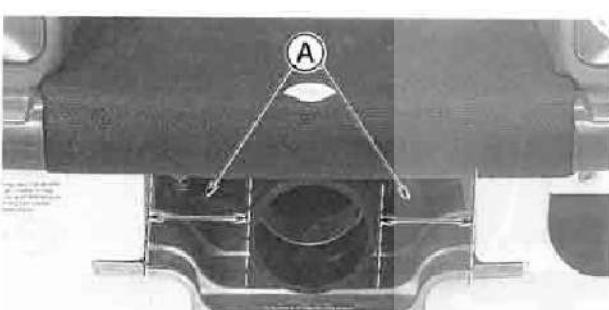
- ハンドルポールを下げ、ハンドルバーを真っすぐ正面に向けます。



A. ハンドルバー

B. ハンドルポール

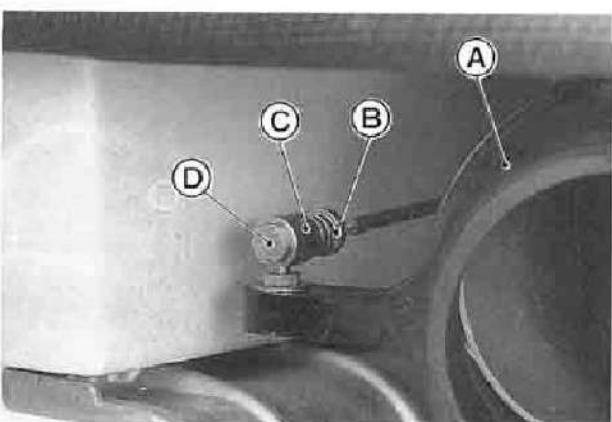
- ステアリングノズルがノズル室の両側から同じ距離にあるか点検します。



A. 等距離

- 同じ距離でなければ調整します。

- ステアリングノズル左側のステアリングリンクのロックナットを緩めます。



A. ステアリングノズル
B. ロックナット

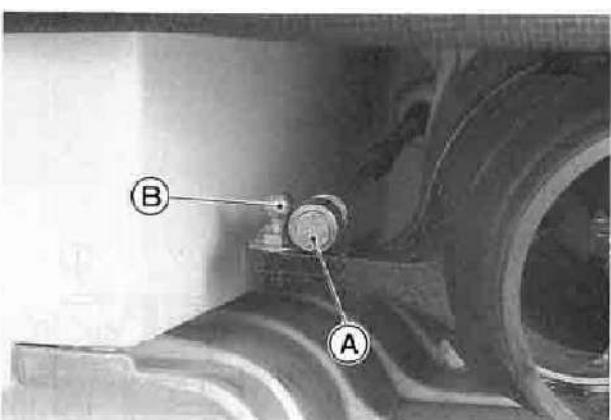
C. スリープ
D. ボールジョイント

- アウタースリープをずらして、ポールからポールジョイントを外します。

- ハンドルバーを真っすぐ正面に向けます。

- ステアリングノズルをノズル室の中央に位置させます。

- リンクのボールジョイントをまわして、穴がボールの位置に合うようにします。



A. ボールジョイントの穴

B. ボール

- ボールジョイントを接続し、もう一度ケーブルの調整具合を点検します。

- 調整が正しければステアリングリンクのロックナットを締めます。

- もう一つの点検方法として、ハンドルバーを左右にいっぱい切れます。ステアリングノズルの左右の端からノズル室までの隙間を計り、それぞれが同じであれば正確に調整されています。



A. 等距離



ステアリングケーブルの点検

ステアリングの動きがスムーズでなかったり、ひっかかっているように感じられた時は、カワサキのウォータークラフト“ジェットスキー”の販売店で点検を受けて下さい。

<要点>

- ステアリングケーブルの両端はシールされていますので、潤滑する必要はありません。

ミクスチュアスクリュー

キャブレタは出荷前に工場で測定器を使って一つひとつ調整されていますので、すべてのキャブレタに共通する特定のセッティングはありません。そのキャブレタに最適のセッティングがなされた後、キャップが取付けられています。従ってキャップのレバーを動かしたり、キャップを外してミクスチュアスクリューの位置を変えたりしないで下さい。

燃料、エンジンオイル系統

キャブレタの調整：

アイドリングスピード

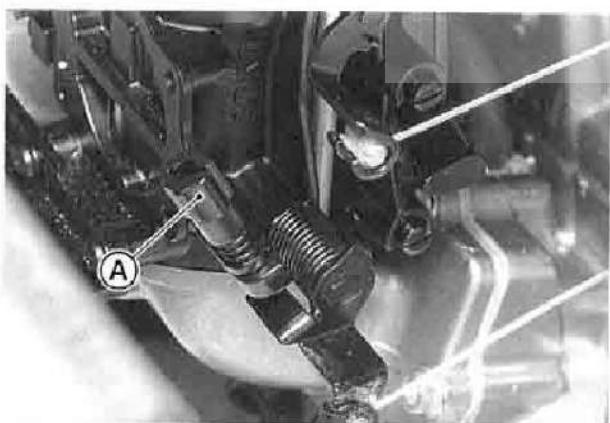
通常のアイドリングスピードのセッティングとは、操縦者が水中に転落してもウォータークラフトがその場所に戻ってくることができる推力を出しながら確実に航走する最低のセッティングを云います。アイドリングアジャストスクリューを回して正しくセッティングします。

アイドリングスピードが高すぎると、ウォータークラフトが適切に戻ってこない原因になることがあります。

燃料フィルタスクリーン：

ウォータークラフトには、キャブレタにゴミや異物が入るのを防ぐために燃料フィルタスクリーンが付いています。

「定期点検整備表」の規定に従って、燃料フィルタスクリーンを清掃して下さい。



A. アイドリングアジャストスクリュー

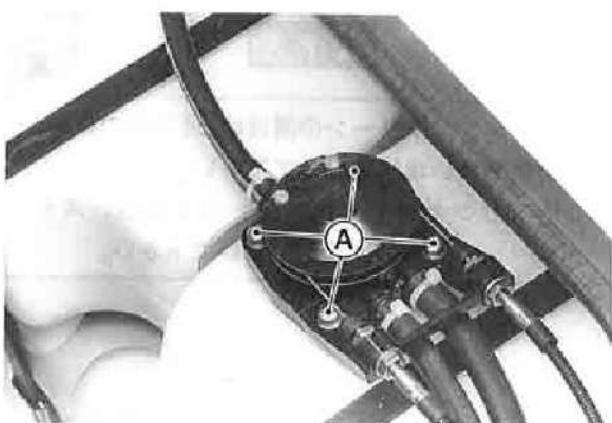
アイドリングスピード

水上……約1,250 rpm

陸上……約1,700 rpm

燃料フィルタスクリーンの検査

- 取付けスクリューを外し、燃料アウトレットアッシャーを引き出します。



A. スクリュー

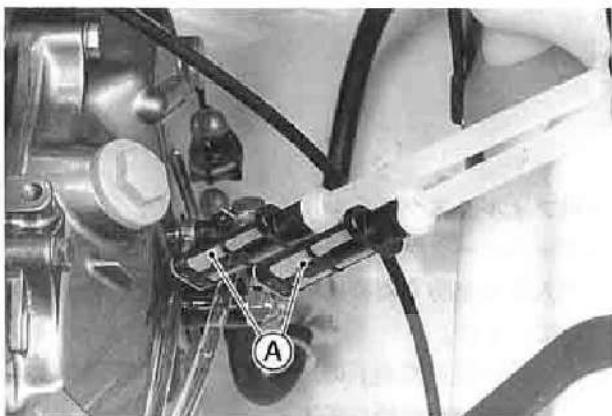
▲注意

- ガソリンは非常に引火性が強く、条件によっては爆発するおそれがあります。スタートロックスイッチを左位置にし、禁煙にして下さい。作業する場所が換気が良く、火気がないかよく確かめて下さい。

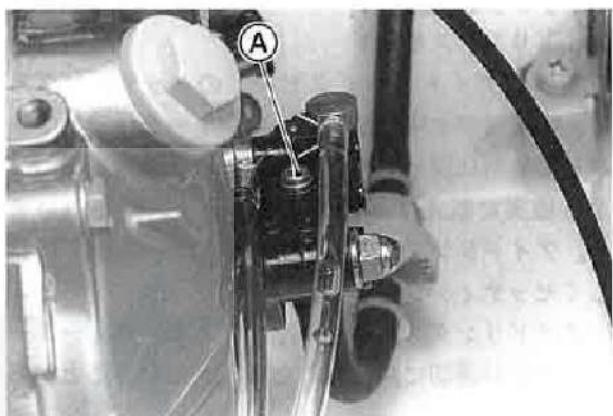
オイルポンプの空気抜き：

オイルポンプに接続している2本のホースのどちらかでも外したときは、ホースの内部に空気が入り、オイルの流れを妨げることがあります。

- オイルタンクに十分オイルがあり、オイルがスムーズに流れる状態にあることを確認します。
- オイルポンプの下に容器をおきます。
- オイルポンプについている空気抜きスクリューを2回転緩め、オイルが流れ出たらスクリューをしっかりと締めます。



A. 燃料フィルタスクリーン



A. 空気抜きスクリュー

- 燃料フィルタスクリーンに損傷や品質の低下がないか点検します。もしあれば交換して下さい。

燃料フィルタスクリーンの清掃

- 燃料フィルタスクリーンを洗浄油で洗い、スクリーンに詰まった汚れはブラシで落として下さい。

- シリンダヘッドの冷却ホース取付部から水を送って、エンジンを十分冷却します。（「冷却系統の洗浄」の項参照。）

▲注意

- フィルタスクリーンの清掃は、通気性の良い、火気のない場所で行って下さい。
- ガソリンとか引火性の強い洗浄油は、スクリーンの洗浄には使用しないで下さい。

- 燃料アウトレットアッシャーを取り付け、スクリューをしっかりと締めます。

注意

- 水を流す前に必ずエンジンをかけておいて下さい。また、エンジンを止める前に水を止め下さい。
- 冷却水なしで続けて15秒間以上エンジンを運転しないで下さい。過熱からエンジンと排気系統に損傷をひき起すもとになります。

- エンジンを始動し、アイドリング状態でオイルが透明なアウトレットホースを通っているか点検します。
- アウトレットホースの中の気泡がなくなるまで、エンジンを回しておきます。

スパークプラグの検査及び交換

- スパークプラグを取り外し、絶縁碍子を検査します。電極のまわりの絶縁碍子を見ると燃焼状態がわかります。エンジンが適正に運転されていると、絶縁碍子はきれいで薄褐色をしています。絶縁体が白くなり過ぎたり、プラグに灰色の金属属性の付着物があるなら、燃焼室の温度が高過ぎます。「トラブルシューティング」の章を参照して下さい。

注意

- 過度の運転温度はエンジンに重大な損傷を起こすので、原因をつきとめ直ちに修正して下さい。

スパークプラグ

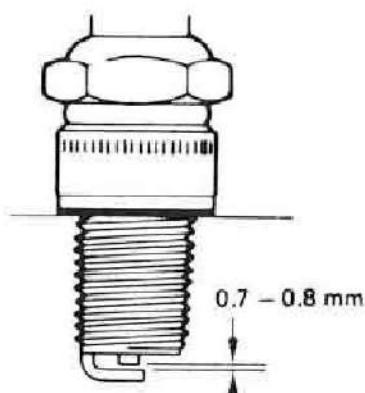
「定期点検整備表」の規定に従ってスパークプラグを清掃し、ギャップを点検します。

標準のスパークプラグはNGK BR8ESです。ギャップを0.7~0.8mmに調整して使用して下さい。

ウォータークラフトのエンジンは水冷で、一般的に一定のスロットル開度で運転されるので、シリンダヘッド温度は比較的安定しています。従ってエンジンの調子がよく、調整も適切で、オイルポンプが正常に作動していれば、熱価の異ったスパークプラグを使用する必要はありません。間違った熱価のスパークプラグを使用するとエンジンの広範囲な損傷の原因となるので、標準のスパークプラグのみ使用して下さい。

●絶縁碍子に乾いたすすのような黒い堆積物がある時は、燃料と空気の混合が濃過ぎることを示しています。キャブレタが正しく調整されているか点検して下さい。黒い堆積物が湿って油氣を帯びている時は、オイルのタイプが不適当か、オイルポンプの吐出量が過度であることが考えられます。

堆積物をかき落とすか、プラグクリーナを使って、両電極や中心電極のまわりの碍子を清掃します。プラグから研磨粉等を完全に除去した後、洗浄油で清掃します。ギャップが広がっていれば、0.7~0.8mmに調整します。電極が腐食または焼損していればプラグを交換します。絶縁碍子のひび割れ、またはネジ部の損傷等、目に見える損傷がある時はいつでもプラグを交換して下さい。



バッテリ

このウォータークラフトはMF（メンテナンスフリー）バッテリを使用しています。従って、バッテリ液の点検や補充の必要はありません。新品のバッテリにバッテリ液がいったん入れられたら、密封栓を外さないで下さい。またこのウォータークラフトは、MFバッテリのみ使用するように設計されていますので、通常のバッテリと交換しないで下さい。

- 最初にバッテリから黒色のリード線（アース）を外します。
- 次に赤色のリード線を外します。
- バッテリを固定している二本のゴムバンドを外します。
- バッテリを取り出します。
- ターミナル部に汚れや腐食があるときは、ぬるま湯を注いで拭いて下さい。
- 腐食が著しい場合は、ターミナル部を取り外し、ワイヤブラシ、サンドペーパーで磨きます。
- 清掃、締め付け後は、ターミナルに耐水グリースを薄く塗っておきます。

注意

- 密封栓は絶対に外さないで下さい。バッテリが損傷します。
- 通常のバッテリを使用しないで下さい。電気系統が正しく機能しません。

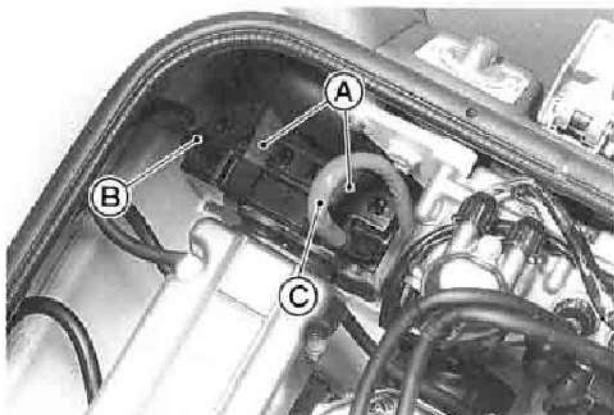
<要点>

- MFバッテリを補充電するときは、バッテリのラベルの指示に必ず従って下さい。

注意

- バッテリの(+)と(-)を逆に接続しないで下さい。レギュレータや整流器が損傷します。

バッテリの取外し



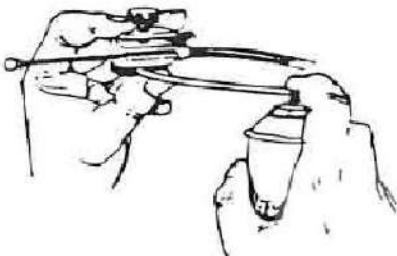
A. ゴムバンド
B. 黒リード線（アース）
C. 赤リード線

潤滑

すべての船舶と同じように、適切な潤滑と腐食防止処置は、ウォータークラフトを長期間、故障なく使用するために絶対必要なことです。下記箇所の潤滑回数については、「定期点検整備表」及び「乗る前の点検項目」を参照して下さい。

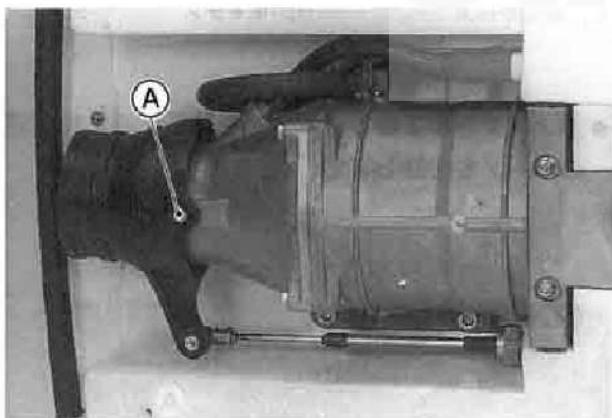
- 下記の箇所に良質の耐水グリースを塗ります。

チョークケーブル及びスロットルケーブル



ケーブルルーバを使ってケーブルの潤滑をする

ステアリングノズルピボット



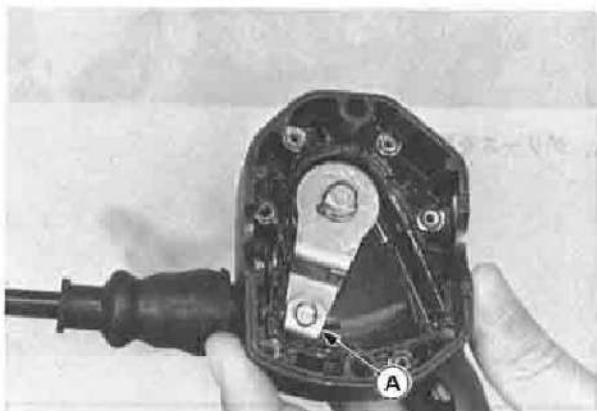
A. ノズルピボット

●下記の箇所に良質の耐水グリースを塗ります。

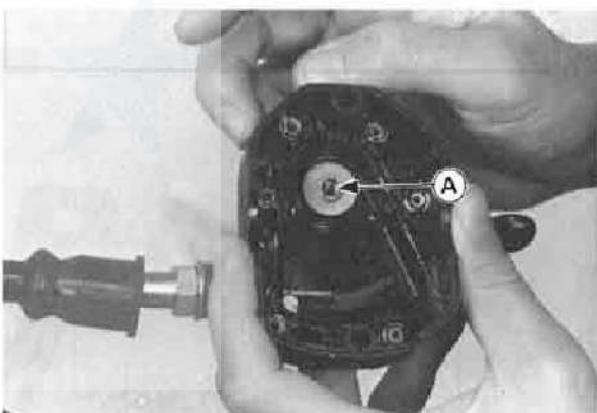
注意

○スロットルケースの分解と潤滑はウォータークラフトの販売店で行ってもらって下さい。

スロットルケース及びケーブル

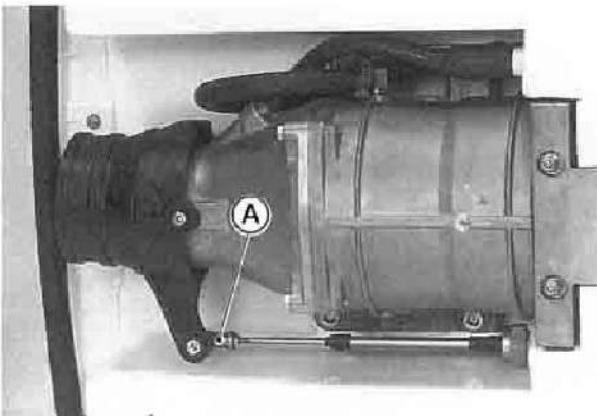


A. グリースを塗布



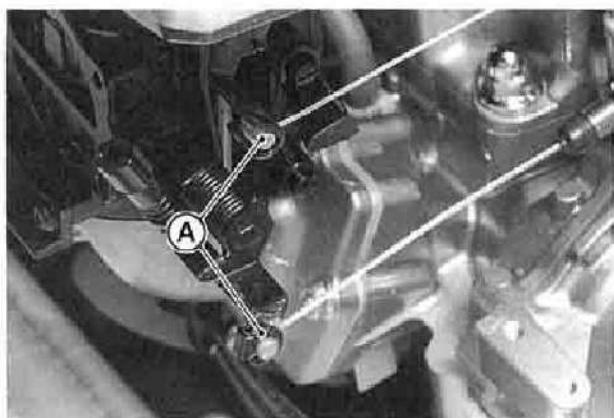
A. グリースを塗布

ステアリングケーブルボールジョイント



A. ボールジョイント

キャブレタスロットルケーブル取付部及びチョーク ケーブル取付部



A. グリースを塗布

冷却系統の洗浄

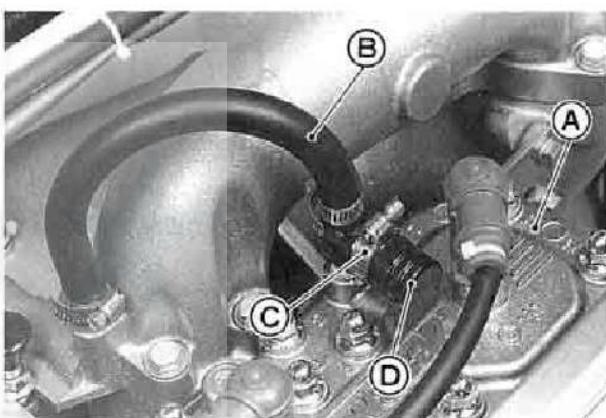
冷却系統に砂や塩分が堆積するのを防ぐため、時どき洗浄する必要があります。以下の作業を「定期点検整備表」に従って行うか、または、海上で使用した後は毎回、また、船体の左側にあるバイパス出口から出てくる水が減ったときはすぐに行って下さい。

この方法はまた、陸上の整備でエンジンに冷却水を送る必要のあるとき（例えばオイルポンプの空気抜き）にも使われます。

- シリンダヘッドとエグゾーストパイプをつないでいる冷却ホースのシリンダヘッド側の取付部に、ゴムのキャップがあります。

注意

- ハンドルバーピボットの分解と潤滑はウォータークラフトの販売店で行ってもらって下さい。



A. シリンダヘッド
B. 冷却ホース

C. タンク
D. キャップ

- タンクをゆるめてキャップを外し、そこに水道のホースを接続します。



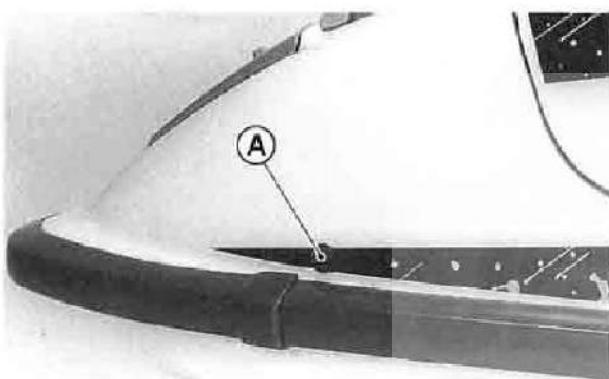
A. 水道ホース

- 水道の蛇口を開ける前に、エンジンを始動し、アイドリングさせます。

注意

- 水を流す前に必ずエンジンをかけておいて下さい。先に水を流すと、エグゾーストパイプを通ってエンジン内に水が逆流して、内部を損傷するおそれがあります。

- エンジンをかけたらすぐに水道の蛇口を開け、船の左側にあるバイパス出口から水がわずかに出てくる位に水量を調節して下さい。



A. バイパス出口

- 水を出したままエンジンを数分間アイドリングさせます。
- 蛇口を閉めます。エンジンはまだアイドリングさせておきます。
- エンジンを数回ふかせて排気系統から水を排出します。

注意

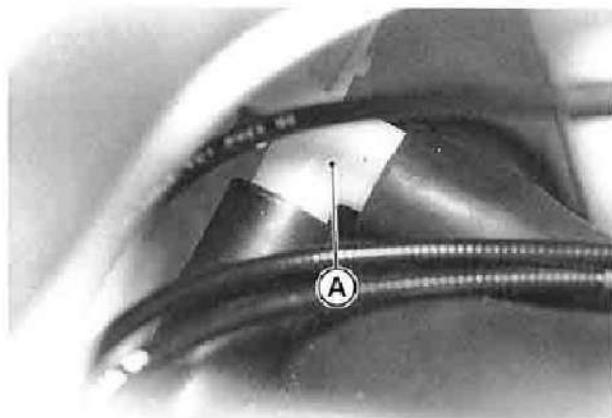
- 冷却水なしで続けて15秒間以上エンジンを運転しないで下さい。過熱からエンジンと排気系統に損傷をひき起こすもとになります。

- エンジンを止め、ホースを外し、元通りにキャップを取付けてしっかりとクランプを締めます。

ビルジ系統の洗浄

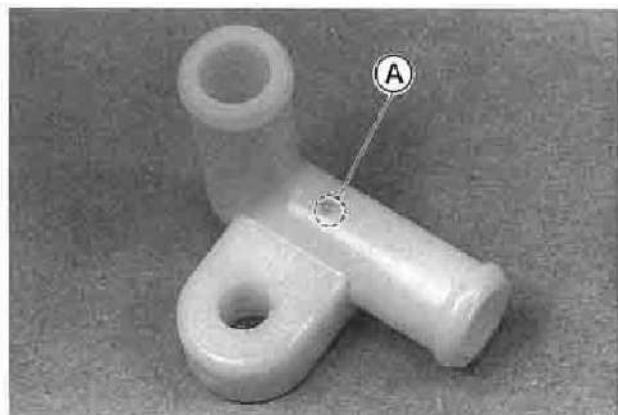
詰まりを防ぐためにビルジ系統を「定期点検整備表」に従って洗浄するか、または、詰まっていると疑われるときはすぐに洗浄して下さい。

- プラスチックのブリーザから両方のビルジホースを外して下さい。



A. ブリーザ

- ビルジフィルタ側のホースに水道ホースを接続し、水を出して約1分間洗浄します。この間、水がエンジン室内に入りますが、たくさんたまらないようにします。ウォータークラフトの横に保護パッドを置き、船を左に傾けてエンジン室内の水を出します。
- 船体の隔壁側から出ているもう一方のホースに水道ホースを接続し、水を出して数分間洗浄します。
- プラスチックのブリーザにホースをもと通り接続する前に、ブリーザの小さな孔が詰まっていないか確かめて下さい。もし孔が詰まっているれば、エンジンが停止したときやアイドリング状態のとき、ホースを通じて水がどんどんエンジン室内に入ってくることがあります。ブリーザを外して掃除して下さい。



A. ブリーザの孔

- ビルジホースをもと通りに接続します。

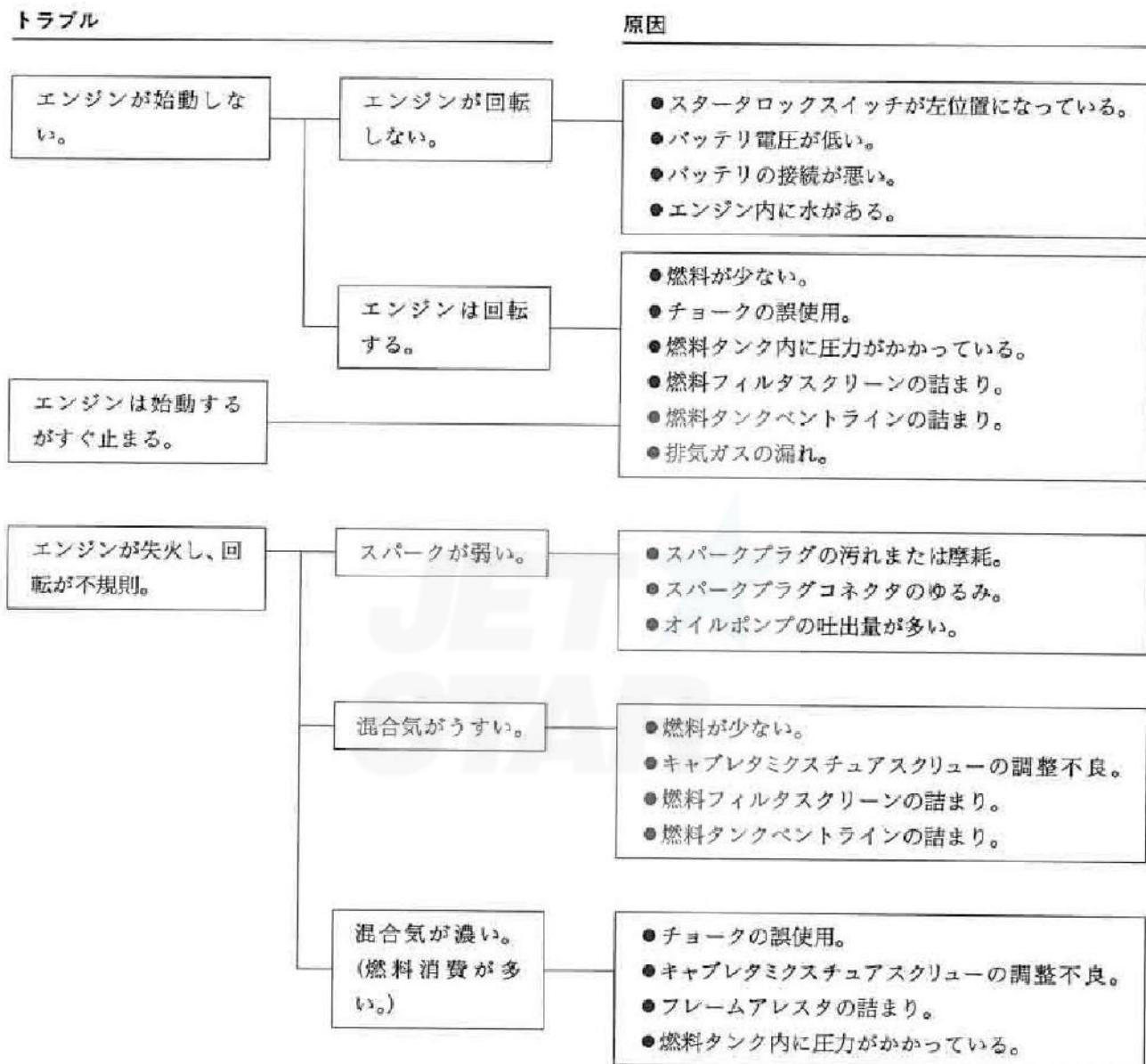
<要 点>

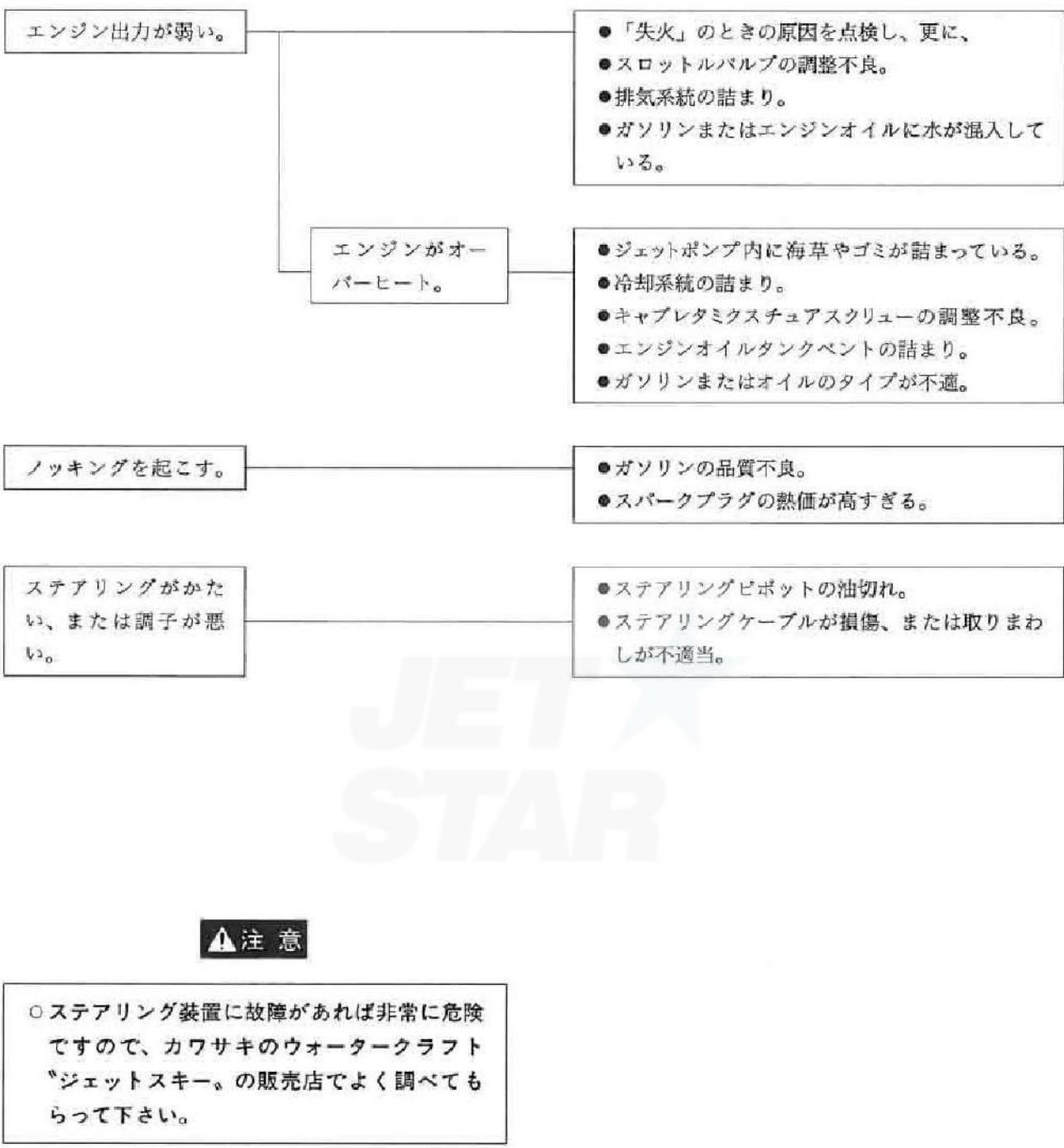
- ウォータークラフトを保管する場合は、ビルジホースを接続する前に両方のホースに圧縮空気を吹き込んで下さい。（「保管」の章の「ビルジ系統」の項参照。）

JET[®]
STAR

トラブルシューティング

- ここに示す方法ではあなたのウォータークラフトのトラブルが確定できないときは、ウォータークラフトの販売店に相談するか、サービスマニュアルを参照して下さい。





船舶検査

船舶検査

ウォータークラフト“ジェットスキー”は、法律(船舶安全法)に基づいて日本小型船舶検査機構の行う検査を受けなければ使用できません。

検査の種類

検査には最初に使用を始める時、および6年毎に行う定期検査と、その中間の3年毎に行う中間検査があります。

●定期検査

定期的に行う精密な検査

●中間検査

定期検査と定期検査との間で行う簡易な検査

船舶検査証書など合格証書類

(1) 定期検査の場合

船検に合格した小型船には、①船舶検査証書②船舶検査手帳③船舶検査済票(年票と番号票を各2枚)が渡されます。

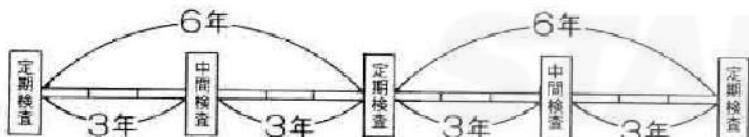
上記①および②の証書類は、ウォータークラフトを使うときには必ず船内に備えて下さい。また、③の検査済票(通称「船検ナンバー」)は、ウォータークラフトの両側の外から見やすい位置に必ず貼りつけて下さい。

船舶検査証書の有効期間は6年です。

(2) 中間検査の場合

中間検査に合格した小型船には、船舶検査証書と船舶検査手帳が返されるときに、中間検査済票1枚が渡されます。この中間検査済票は、中間検査に合格した小型船のしるしですから、これを左舷の船舶検査済票の近くに貼って下さい。

船検の時期



なお、定められた中間検査日または定期検査日より繰り上げて検査を行う場合は、繰り上げが1ヵ月以内であれば次回定期検査日または中間検査日が早くなることはありません。

航行区域

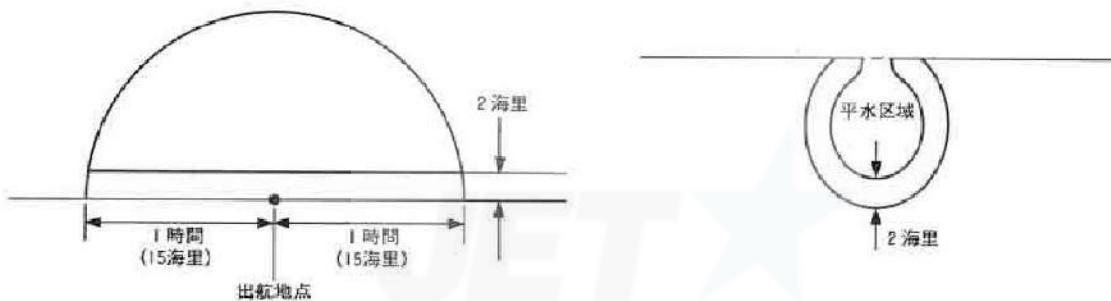
法律（船舶安全法）により、ウォータークラフト“ジェットスキー”が航走できる区域は次のように定められています。

- 注：1) 船舶安全法施行規則第1条第6項とは、平水区域（湖、川、港内、湾などの波の静かな水域）を指します。
2) 法律では、平水区域は沿海区域に含まれます。

海岸あるいは陸岸で使用する場合

沿海区域で、

- (1)ウォータークラフトが安全に発着できる任意の地点から最大速力で2時間以内（30海里、約56km以内）で往復できる水域のうち、海岸から2海里（約3.7km）以内の水域、および
(2)船舶安全法施行規則第1条第6項の水域内の陸岸から2海里（約3.7km）以内の水域。



母船に乗せて使用する場合

沿海区域で、

- (1)母船から半径2海里（約3.7km）以内の水域、
(2)ウォータークラフトが安全に発着できる任意の地点から最大速力で2時間以内（30海里、約56km以内）で往復できる水域のうち、海岸から2海里（約3.7km）以内の水域、および
(3)船舶安全法施行規則第1条第6項の水域内の海岸から2海里（約3.7km）以内の水域。

注意

- 母船に搭載してウォータークラフトを使用するには、船舶検査手帳に母船の船名が登録されていなければなりません。

JS750-B1

JET
STAR

川崎重工業株式会社

C P 事 業 本 部

Part No. 99921-1504-01